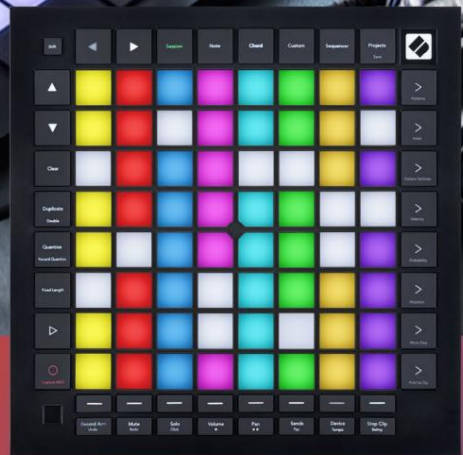




User Guide

LAUNCHPAD PRO



Palun lugege:

Täname, et laadisite alla selle kasutusjuhendi.

Oleme kasutanud masintõlget tagamaks, et meil on teie keeles kasutusjuhend saadaval. Vabandame võimalike vigade pärast.

Kui soovite oma tõlketööriista kasutamiseks näha selle kasutusjuhendi ingliskeelset versiooni, leiate selle meie allalaadimiste lehelt:

downloads.focusrite.com
downloads.novationmusic.com

Ettevaatust:

Selle toote normaalset tööd võib mõjutada tugev elektrostaatiline laeng (ESD).

Kui see juhtub, lähtestage seade lihtsalt USB-kaabli eemaldamise ja seejärel uuesti ühendamise teel. Tavaline töö peaks taastuma.

Kaubamärgid

Kaubamärk Novation kuulub ettevõttele Focusrite Audio Engineering Ltd. Kõik muud kaubamärgid, tooted ja ettevõtete nimed ja kõik muud selles juhendis mainitud registreeritud nimed või kaubamärgid kuuluvad nende vastavate omanikele.

Vastutusest loobumine

Novation on astunud kõik võimalikud sammud tagamaks, et siin antud teave on nii õige kui ka täielik. Mingil juhul ei võta Novation endale vastutust ega vastutust mis tahes kaotuse või kahju eest seadme omanikule, mis tahes kolmandale isikule või mis tahes seadmele, mis võib tuleneda selle juhendi või selles kirjeldatud seadmete kasutamisest. Selles dokumendis esitatud teavet võib igal ajal ilma eelneva hoiatuseta muuta. Tehnilised andmed ja välimus võivad erineda loetletud ja illustreeritud.

Autoriõigus ja juriidilised teatised

Novation on ettevõtte Focusrite Audio Engineering Limited registreeritud kaubamärk. Launchpad Pro on ettevõtte Focusrite Audio Engineering Plc kaubamärk.

2019 © Focusrite Audio Engineering Limited. Kõik õigused kaitstud.

Novatsioon

Ettevõtte Focusrite Audio Engineering Ltd osakond.

Windsori maja, Turnpike Road

Cressexi äripark, High Wycombe

Buckinghamshire, HP12 3FX

Ühendkuningriik

Tel: +44 1494 462246

Faks: +44 1494 459920

email: sales@novationmusic.com

Veebisait: www.novationmusic.com

Sisu

1. Sissejuhatus	6
1.1 Launchpad Pro põhifunktsioonid.....	6 1.2
Karbis	7
2. Tõusmine ja jooksmine.....	7
2.1.1 Kui kasutate Maci:.....	7
2.1.2 Kui kasutate Windowsi:	8
2.2 Käivitusplaadi tutvustus	9 2.3 Ableton
Live	10
2.4 Kasutamine koos muu tarkvaraga	10 2.5 Eraldi
kasutamine	10 2.6 Kas teil on
probleeme?	10
3. Riistvara ülevaade.....	11
4. Launchpad Pro liides.....	12
4.1 Režiimid	12
4.2 Vaheta	13
5. Seansi režiim.....	14
5.1 Ableton Live'i seansivaade	14
5.2 Seansi ülevaade	16
5.3 Klipi funktsioonid	16 5.3.1 Klipi või tühja
klipipesa valimine.....	16 5.3.2
Klambri tühjendamine.....	17
5.3. 5 Klipi kvantifitseerimine.....	17
5.4 Raja juhtnupud.....	18
5.4.1 Salvestusõlg.....	19
5.4.2 Vaigista	19
5.4.3 Ainult	19
5.4.4 Helitugevus	19
5.4.5 Pan.....	19
5.4.6 Saada	19
5.4.7 Seade.....	19
5.4.8 Stop-klamber	19 5.4.9
Pimenduse suund.....	20
5.5 Salvestamine ja salvestamine	20 5.6
Tootmiskontrollid	20
5.6.1 Võta tagasi.....	21
5.6.2 Tee uuesti	21
5.6.3 Puudutage (puudutamise tempo)	21
5.6.4 Klõps (metronoom).....	21
5.7 Hetkelise vaate vahetamine.....	21
6. Märkme režiim.....	22
6.1 Ülevaade	22
6.2 Kromaatiline režiim	22
6.3 Skaalarežiim	23
6.4 Märkuse režiimi sätted.....	24 6.5
Kattuvus.....	25 6.6
Trummirežiim.....	26
7. Akordirežiim.....	27

7.1 Ülevaade	27
7.2 Kolmkõlad	27
7.3 Märkmete ala.....	27
7.4 Akordide salvestamine ja taasesitus	28
7.5 Kontrolli säilitamine.....	28
8. Kohandatud režiimid.....	29
8.1 Ülevaade	29
8.2 Kohandatud vaikerežiimid	29
8.3 Kohandatud režiimi põhi-MIDI-kanal	30
8.4 Kohandatud režiimi seadistamine.....	31
8.5 Välise MIDI-ga valgustuspadjad	32
9. Sekvencerija	33
9.1 Sekvenaatori ülevaade	33
9.2 Sammuvaade	33
9.2.1 Mänguala kasutamine	33
9.2.2 Sammudele määramine.....	34
9.2.3 Kustutamise sammud	34
9.2.4 Kopeerimisetapid	34
9.2.5 Taasesitus	35
9.2.6 Salvestamine sekvenserisse.....	35
9.2.7 Värava pikkuse seadistamine	35
9.2.8 Mitme sekventsiraja kasutamine.	36
9.2.9 Sekvenseri kasutamine koos Ableton Live'iga.....	36
9.3 Muustrivaade.....	37
9.3.1 Aheldamismustrid	38
9.3.2 Järjekorramustrid	38
9.3.3 Mustri kustutamine	38
9.3.4 Mustri dubleerimine	38
9.3.5 Mustri kohene muutmine.....	38
9.4 Stseenid	39
9.4.1 Stseenidele määramine.....	39
9.4.2 Aheldatavad stseenid.....	39
9.4.3 Järjekorrastseenid	39
9.4.4 Stseeni puhastamine	40
9.5 Mustri sätted.....	40
9.5.1 Mustri sünkroonimiskiirus	40
9.5.2 Mustri taasesituse suund	41
9.5.3 Mustri algus- ja lõpp-punktid.....	42
9.6 Kiirus.....	42
9.6.1 Sammu kiiruse redigeerimine	42
9.6.2 Reaalajas salvestamine kiirusega.....	43
9.7 Tõenäoliselt suutlikkus	43
9.7.1 Sammu tõenäosuse redigeerimine.....	43
9.7.2 Printimise tõenäosus.....	44
9.8 Mutatsioon.....	45
9.8.1 Sammutatsioon redigeerimine.....	45
9.8.2 Printimismutatsioon	45
9.9 Mikrosammud	46
9.9.1 Mikroetappide redigeerimine.....	46
9.9.2 Mikrosammude kustutamine	46
9.9.3 Dubleerimise etapid	46
9.10 Tempo ja swing.....	47

9.10.1 Tempo ja swingi redigeerimine	47
9.11 Prindi klippiks	48 9.12
Projektid.....	49 9.12.1 Sekvencerimisprojekti
salvestamine.....	49 9.12.2 Projektide
varundamine	49 9.13
Järjestusseaded	50
9.13.1 Juurdepääs sekvenaatori sätetele.....	50
9.13.2 Raja tüübid.....	50
9.13.3 Root Select/Scale Viewer.....	50
9.13.4 Skaala valimine.....	51 9.13.5
MIDI-kanali seadistamine	51
10. Seadistamine	52
10.1 Seadistusmenüü.....	52
10.2 LED-i sätteid.....	52
10.3 Kiiruse sätteid.....	53
10.4 Aftertouch seaded	54
10.5 MIDI-sätteid.....	55 10.6
Pimenduse sätteid	56
10.7 Otse- ja prog rammimisrežiim	57
10.8 Alglaaduri menüü	58
A. Lisa	59 A.1
Vaikimisi MIDI vastendused.....	59
A.1.1 Kohandatud 1	59
A.1.2 Kohandatud 2	60
A.1.3 Kohandatud 3	60
A.1.4 Kohandatud 4	61
A.1.5 Kohandatud 5	61
A.1.6 Kohandatud 6	62
A.1.7 Kohandatud 7	62
A.1.8 Kohandatud 8	63
A.1.9 Programmeerija režiim.....	63
A.2 Kattuvad paigutused.....	64 A.1.1 Kattuvus – 5
sõrme.....	64 A.1.2 Kattuvus – 4
sõrme.....	65 A.1.3 Kattuvus –
järjestikune.....	66

1. Sissejuhatus

Launchpad Pro on meie võimsaim võrgukontroller nii Ableton Live'is kui ka koos teie riistvaraga. See annab teile kõik, mida vajate oma lugude loomiseks ja esitamiseks.

Launchpad Pro on teie stuudio täiuslik tuksuv süda. Kasutage võimsat 32-astmelist järjestusseadet, et luua oma riist- ja tarkvaraga lugusid ning luua arenevaid ja keerulisi jadasid tõenäosuse ja mutatsiooniga. Hankige kohandatud režiimidega täielik kontroll oma stuudio üle ja saatke MIDI-d aadressile oma riistvara kahe MIDI-väljundi kaudu.

Launchpad Pro võimaldab teil kiiresti maha panna ekspressiivseid biite, mängida keerulisi meloodiaid ja käivitada Ableton Live klipid 64 kiirus- ja survetundlike padjadega. Iga juhtnupp on RGB taustvalgustusega, nii et teate täpselt, milliseid klippe käivitate, milliseid noote esitate või milliseid samme järjestate.

Launchpad Pro on täielikult iseseisev seade, mis ei vaja töötamiseks arvutit. Ühendage Launchpad Pro lihtsalt kaasasoleva seinapistikuga otse USB-C-porti.

See juhend aitab teil mõista teie uue Launchpad Pro kõiki funktsioone ja näitab teile, kuidas saate seda kasutada oma tootmise ja jõudluse järgmisele tasemele viimiseks.

1.1 Launchpad Pro põhifunktsioonid

- Meie sügavaim Ableton Live integratsioon: mängige, salvestage ja looge oma lugusid ilma puudutades oma hiirt
- 64 ülitundlikku RGB-plaati: suur kiirus ja survetundlikud padjad teie helide ekspressiivseks esitamiseks
- Võimas nelja rajaga sekvenser: 32 sammu mustrid, stseenid korrastamiseks ja tõenäosuse ja mutatsiooni kontrollid, mida säilitada teie rajad arenevad
- Akordirežiim: hõlpsasti uurige, koostage, salvestage ja mängida keerulisi akorde otse ruudustikust ja leida kiiresti uusi harmooniaid
- Dünaamilised noodi- ja skaalarežiimid: esitage vaevata täiuslikult võtmetähtsusega bassijooni, meloodiaid, akordid ja juhtmed. Launchpad Pro isegi teab, millal sa trummi mängid ja näitab teie trummiriul ruudustikul
- MIDI In, Out 1, Out 2/Thru: Juhtige kõike MIDI teie stuudios otse Launchpadist Pro
- Kaheksa kohandatud režiimi: kasutage Novationit Komponentid MIDI vastenduste kohandamiseks teie ainulaadsete jõudlusvajaduste jaoks

1.2 Karbis

- Launchpad Pro
- USB-C–USB-A kaabel
- USB-C–USB-C-kaabel
- USB-A toiteadapter
- 3x TRS minipistik DIN MIDI adapteriks

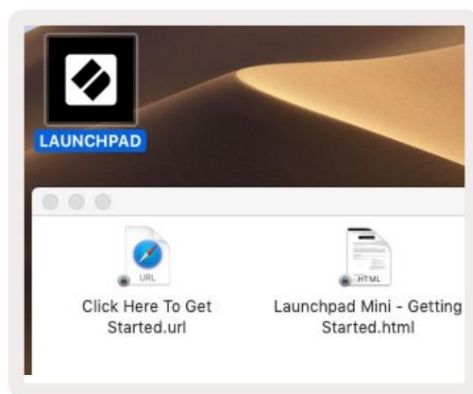
2. Tõusmine ja jooksmine

Oleme Launchpad Proga käivitamise ja käivitamise teinud võimalikult lihtsaks, olenemata sellest, kas olete bränd uus beatmaker või staažikas produtsent. Meie Easy Start Tool pakub üksikasjalikku juhendit hankimiseks seadistus, mis on kohandatud teie vajadustele, olenemata sellest, kas te pole kunagi varem muusikat teinud või soovite lihtsalt kaasasoleva tarkvara alla laadida.

Easy Start Toolile juurdepääsuks **ühendage esmalt Launchpad Pro.**

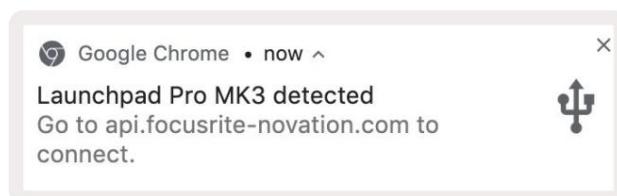
2.1.1 Kui kasutate Maci:

1. Leidke ja avage oma töölaual kaust „LAUNCHPAD”.
2. Klõpsake kausta sees linki: „Alustamiseks klõpsake siin.html”
3. Teid suunatakse Easy Start Tooli, kus me teid seadistame.



2.1.1.A – ühendage Launchpad Pro, et leida oma töölaual kaust LAUNCHPAD

Teise võimalusena, kui teil on Launchpad Pro ühendamisel Google Chrome avatud, kuvatakse hüpikaken, mis viib teid otse lihtsa käivitamise tööriista juurde.

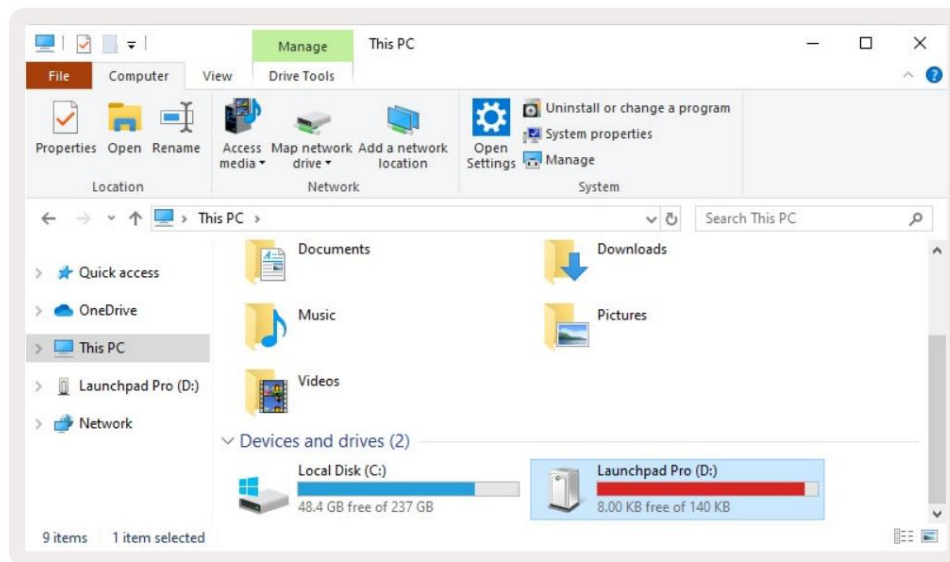


2.1.1.B – Easy Start Tooli hüpikaken Launchpad Pro ühendamisel

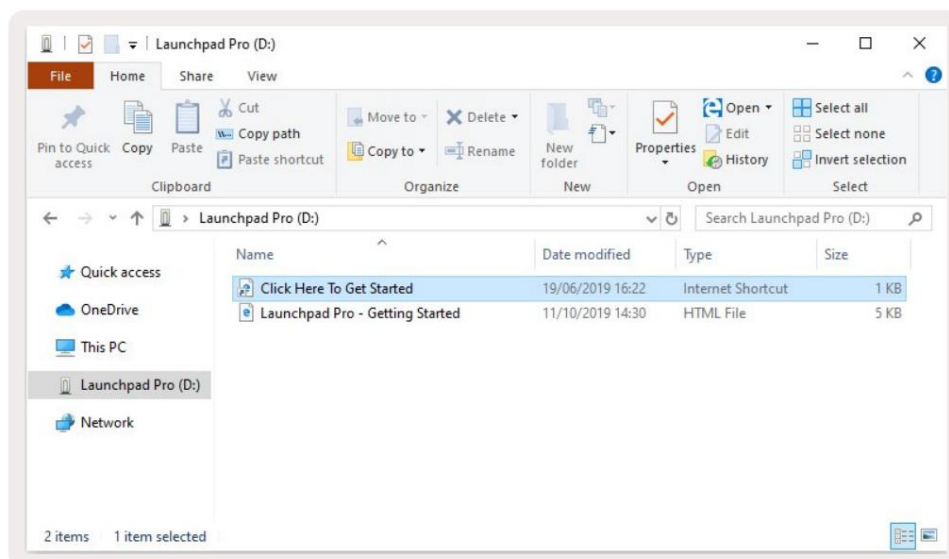
2.1.2 Kui kasutate Windowsi:

1. Vajutage nuppu Start ja tippige "This PC", seejärel vajutage sisestusklahvi.
2. Leidke selles arvutis draiv: Launchpad Pro ja topeltklõpsake.

Klõpsake draivi sees lingil: "Alustamiseks klõpsake siin.html" 4. Teid suunatakse Easy Starti Tööriist, mille abil me teid seadistame.



2.1.2.A – avage Launchpad Pro draiv, et vaadata selle sisu



2.1.2.B – Klõpsake nuppu "Alustamiseks klõpsake siin", et minna otse Lihtsasse

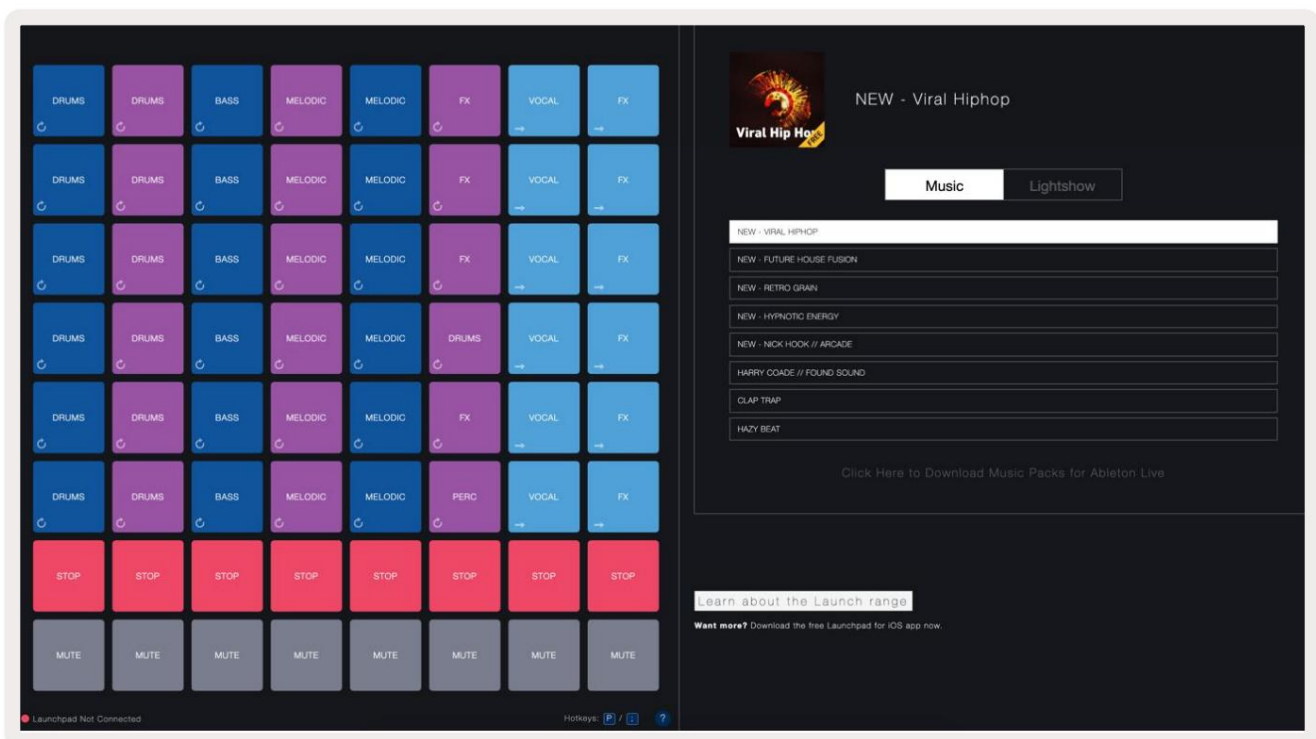
Käivita tööriist

2.2 Käivitusplaadi tutvustus

Kui olete Launchpadi uus kasutaja, on **Launchpad Intro** suurepärane koht alustamiseks. Valige Ampify Musicu erinevate kureeritud pakettide hulgast ja alustage kohe esinemist. Teie Launchpad Pro ühtib ekraanil kuvatava ruudustikuga – vajutage nuppudele, et käivitada silmused, ja ühe löögiga, et rajada.

Sinna jõudmiseks ühendage Launchpad Pro arvutiga ja külastage [aadressi intro.novationmusic.com/](http://aadressi.intro.novationmusic.com/). Sinu Launchpad Pro tuvastatakse automaatselt ja saate kohe meie abil biite mängida kureeritud pakendid.

Hoiatus: Launchpad Intro avamiseks peate kasutama WebMIDI-toega brauserit. Soovitame Google Chrome'i või Opera.



2.2.A – Launchpad Intro

2.3 Ableton Live

Ableton Live (sageli viidatud kui Live) on ainulaadne ja võimas tarkvara muusika loomiseks.

Ableton Live 10 Lite on kaasas teie Launchpad Pro'ga, mis annab teile kõik tööriistad, mida vajate oma muusika loomisega alustamiseks. Launchpad Pro seansirežiim on loodud juhtimiseks Ableton Live'i seansivaade.

Kui te pole kunagi varem Ableton Live'i kasutanud, soovime külastada meie Easy Start tööriista (vt [2. Alustamine ja käivitamine](#)), mis juhendab teid Launchpad Pro registreerimisel ja kaasasoleva Ableton Live 10 koopia hankimisel. Videod, mis käsitlevad Ableton Live'i põhifunktsioone ja kuidas alustada muusika tegemisega Launchpad Pro abil.

Kui avate Live'i, tuvastatakse teie Launchpad Pro automaatselt ja see siseneb seansi Režiim.

Rohkem ressursse Ableton Live'i paljude funktsioonide kasutamise kohta leiate Abletoni saidilt aadressil: www.ableton.com/en/live/learn-live/.

Saate registreerida oma Launchpad Pro ja hankida Ableton Live 10 Lite litsentsi aadressil: customer.novationmusic.com/register.

2.4 Kasutamine koos muu tarkvaraga

Kui kasutate muud muusikatootmistarkvara, külastage veebisaiti support.novationmusic.com rohkem informatsiooni Launchpad Pro seadistamise kohta. **Pidage** meeles, et seansirežiimis ja märkmerežiimis kuvatav teave **võib** olenevalt kasutatavast tarkvarast erineda.

2.5 Eraldi kasutamine

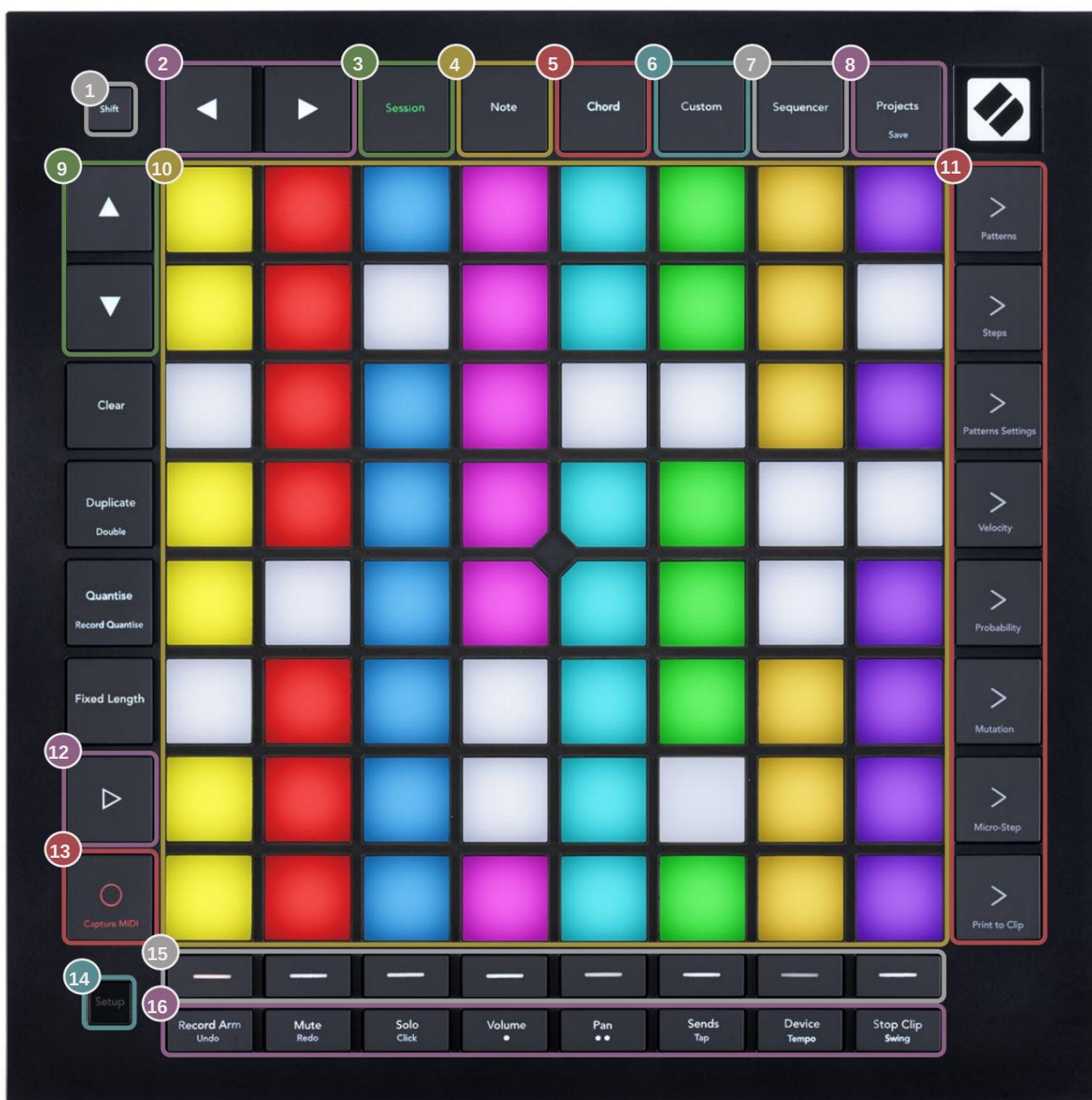
Launchpad Pro eraldiseisvaks kasutamiseks ühendage seade kaasasoleva seinapistiku kaudu USB-A–USB-C kaabliga. Kasutage välise riistvaraga ühendamiseks kaasasolevaid TRS Minijack to DIN MIDI adaptereid koos MIDI-kaabliga. Järjestus, kohandatud režiimid, noodirežiim, akordirežiim ja programmeerija Režiim saadab kõik MIDI-andmed välja MIDI-väljundi portide kaudu.

2.6 Kas teil on probleeme?

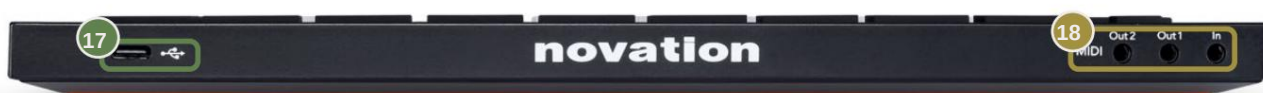
Kui teil on seadistamisel probleeme, võtke meie tugitiimiga ühendust! Sa saad leiate lisateavet ja vastuseid KKK-dele Novationi abikeskusest aadressil support.novationmusic. koos.

3. Riistvara ülevaade

- 1 Juurdepääs Shift funktsioonidele
- 2 Navigatsiooninupud
- 3 Seansi märkuse režiim
- 4 Akordi režiim
- 5 Kohandatud režiimis eraldiseisvad sekvenaatorite sekvenaatoriprojektid
- 6 Navigatsiooninupud
- 7 8x8 padjaruudustiku stseeni käivitamise ja järjestuse nupud
- 8 Esitage salvestamise ja jäädvustuse MIDI-d
- 9 Seadistamine
- 10 Raja valimise nupud Ableton Track Controls
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16



- 17 USB-C pesa MIDI sisend, väljund 1, väljund2 / läbi standardse TRS minipistikuga
- 18

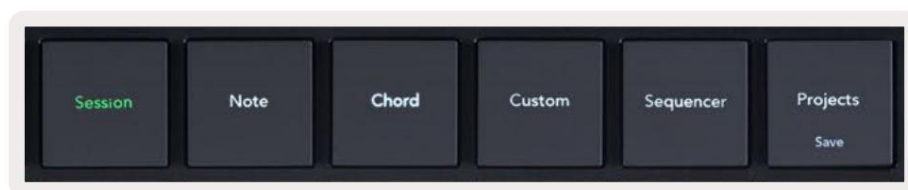


4. Launchpad Pro liides

4.1 Režiimid

Režiimid on Launchpad Pro liidese tuum. Need võimaldavad teil vahetada vaateid, pakumisi igaühel erinev funktsionaalsus.

Saadaval on viis erinevat režiimi – **seanss**, **noot**, **akord**, **kohandatud** ja **järjestus**.



4.1.A – Launchpad Pro režiimi nupud

Vastavasse režiimi sisenemiseks vajutage režiiminuppu (ülal). Praegu aktiivne režiim põleb kahvatult roheline. Praegu saadaolevad režiimid põlevad valgelt.

Lisaks annab **Projects** teile juurdepääsu salvestatud järjestusprojektidele. Projektide lehte käsitletakse sekvenaatori alamrežiimina.

Launchpad Pro-s on saadaval 8 **kohandatud** režiimi. Kohandatud režiimid võimaldavad teil oma riist- ja tarkvara MIDI kaudu (lisateabe saamiseks vt [8. Kohandatud režiimid](#)). Kui Kohandatud

Kui vajutate nuppu, sisenete viimati kasutatud kohandatud režiimi (vaikimisi kohandatud režiim 1). Juurdepääs igaühel 8 kohandatud režiimist, vajutades pärast kohandatud nupu vajutamist Track Select nuppe. Valitud on kohandatud režiim, mis põleb kahvatu-roheliselt, samas kui saadaolevad on tuhmvalged. Novation Components'i abil saate neid kaheksat režiimi redigeerida ja kohandada vastavalt oma vajadustele (vt [Kohandatud Režiimid](#)).

4.2 Vaheta

Shift on kogu Launchpad Pro [MK3] järjepidev juhtimine. Nihutamiskompleksid saab tuvastada asjakohaste nuppude allosas oleva väikese teksti järgi – vt allpool, kus Salvesta on nihutusfunktsioon

Projektide nupp.



4.2.A – Nupul Projektid on funktsioon Salvesta kui Shift

Kui klahvi Shift all hoitakse, põlevad saadaolevad funktsioonid kuldse, samas kui mittesaadaolevad funktsioonid ei põle. Lülita funktsioonid, millele pääsete juurde tõstuklahviga (Salvesta kvantifitseerimine, Jätka ja Klõpsake), põlevad punaselt, kui keelatud või roheline, kui see on lubatud.

Saadaolevad funktsioonid sõltuvad režiimist. Näiteks nuppu Salvesta saab vajutada ainult siis, kui on sekvenser Režiim.

5. Seansi režiim

5.1 Ableton Live'i seansivaade

Seansirežiim on mõeldud Ableton Live'i seansivaate juhtimiseks, mida näete allpool.

Kui te pole kunagi varem Ableton Live'i kasutanud, soovime külastada meie [Easy Start Tooli](#) (vt lk 5).

Siit leiate kaasasoleva Ableton Live 10 Lite allalaadimiskoodi (kui otsustate oma Launchpad Pro registreerida) koos installimist, tarkvara põhifunktsioone ja hankimist käsitlevate videotega.

hakkas Ableton Live'is Launchpad Proga muusikat tegema.

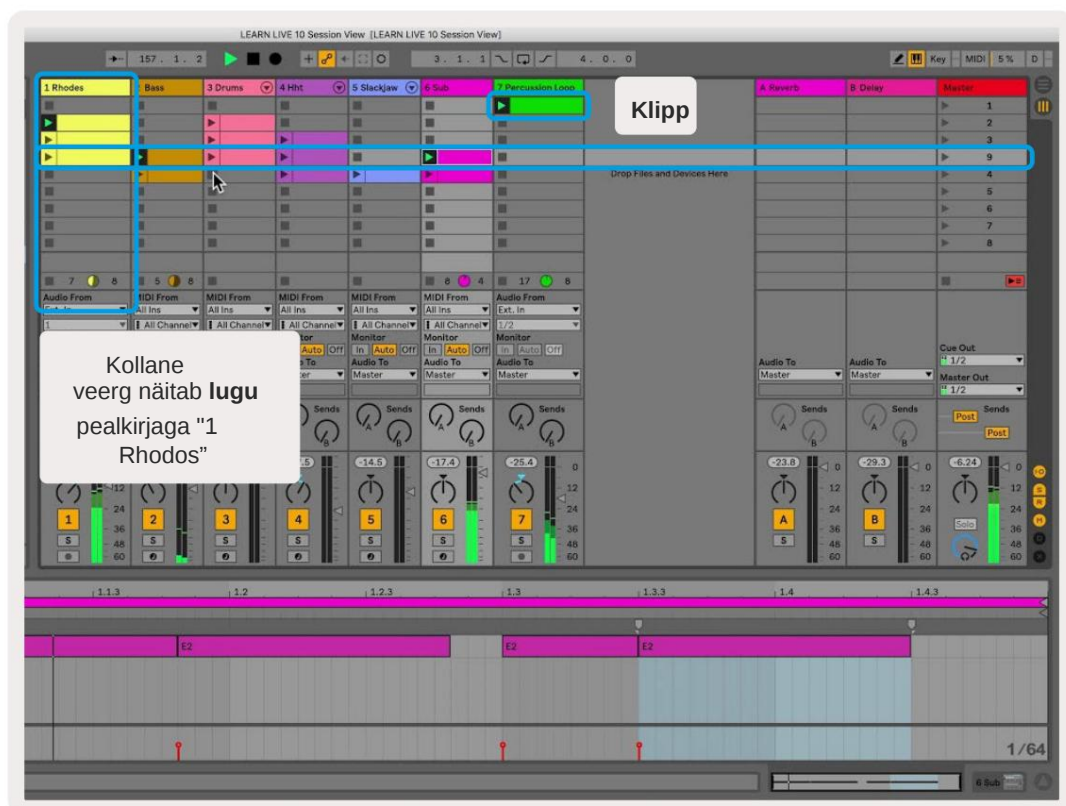
Seansivaade on ruudustik, mis koosneb klippidest, radadest (veerud) ja stseenidest (ridadest).

Seansirežiim pakub teie klippidest 8x8 vaadet Launchpad Pro seansivaates.

Klipid on tavaliselt tsükliid, mis sisaldavad MIDI-noote või heli.

Lood esindavad virtuaalseid instrumente või heliradasid. Mängivad pillilugudele paigutatud MIDI-klipid tagasi sellele rajale määratud instrumendile.

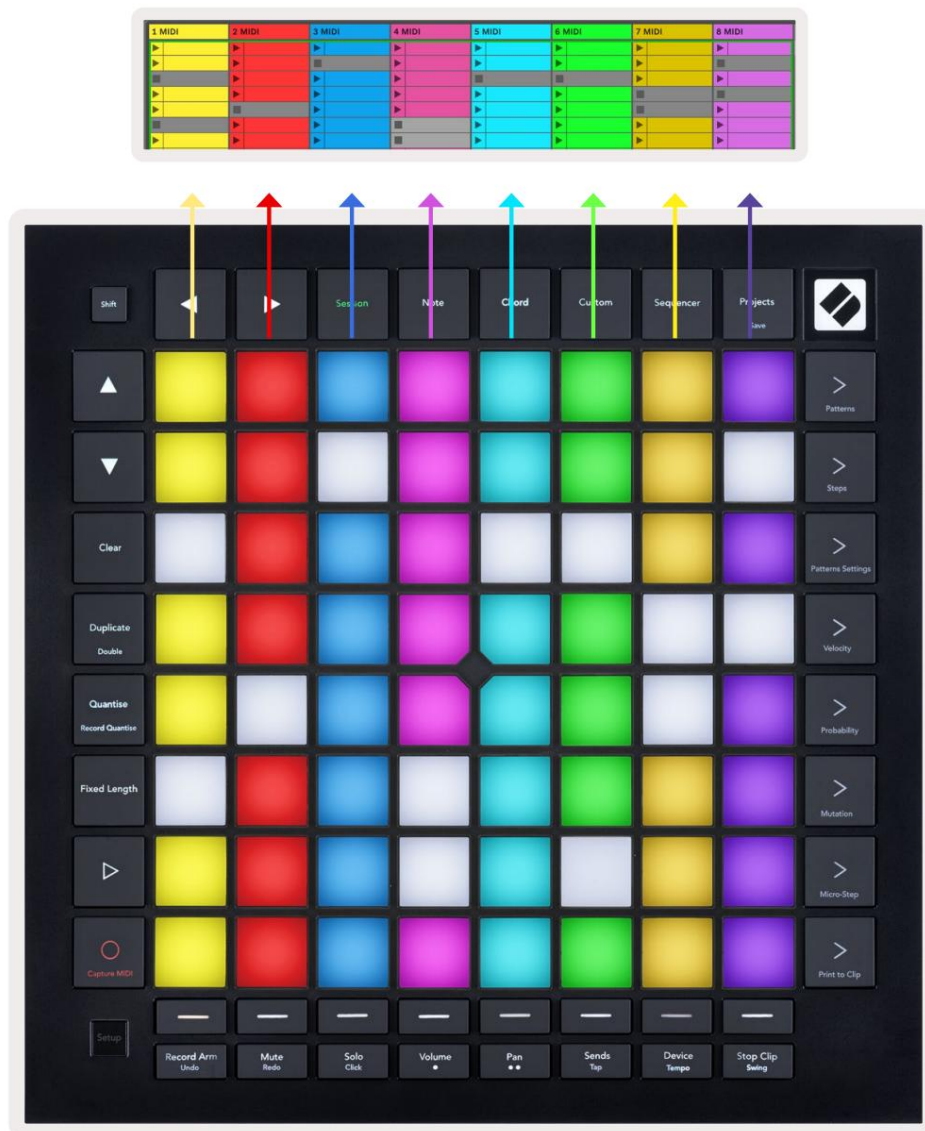
Stseenid on klippide read. Stseeni käivitamisel käivitatakse kõik selle rea klipid. See tähendab, et saate paigutada klippe horisontaalsetesse rühmadesse (üle radade), et moodustada laulu struktuur, käivitades stseenist stseeni järel, et lauluga edasi liikuda.



Rida
esindab
stseen ,
esile tõstetud
on stseen "9"

Nupud **yyy y** võimaldavad seansivaates navigeerida. Seansivaate ruudustiku piirjoon näitab praegu Launchpad Pro's nähtavat ala.

- Abletonis vastava klipi esitamiseks vajutage nuppu. Värv ühtib ekraani ja padjad.
- Padja vajutamisel vilgub see roheliselt, mis näitab, et klipp on järjekorras ja hakkab varsti mängida. Klipi esitamisel vilgub pad roheliselt.
- Ühe loo kohta võib korraga esitada ainult ühte klippi. Tühja klipi vajutamine peatab praeguse klipi rada.
- Klippide horisontaalset rida nimetatakse **stseeniks**. Stseene saab käivitada nupuga > (stseeni käivitamine) nupud Launchpad Pro paremal küljel.



5.1.B – Ableton Live'is ja Launchpad Pro's nähtud seansivaade

Kui lugu on salvestatud, võite kasutada seansi salvestamise nuppu [O], et lubada parajasti esitatava klipi overdub salvestamine.



5.1.C – Seansi salvestamise nupp, mille nihkefunktsioon on Capture MIDI

Ableton Live'i Capture MIDI funktsioonile juurdepääsuks vajutage klahvi Shift ja Session Record. Live 10 kuulab alati MIDI-sisendit relvastatud või sisendiga jälgitavatel lugudel ja MIDI jäädvustamine võimaldab teil hankida äsja nendel lugudel mängitud materjali. Kui relvastatud rajal ei mängitud ühtegi klippi, siis Ableton Live paigutab MIDI-noodid uude klippi. Kui klippi esitati, dubleeritakse MIDI-noodid sellele klipile.

Vajutage nuppu Esita, et esitada hetkel aktiivseid klippe, kui need on peatatud. Vajutage taasesituse ajal Esita ja taasesitus peatub.

5.2 Seansi ülevaade

Avage seansi ülevaade, hoides seansirežiimis nuppu Seanss all. See kuvab seansivaate ruudustiku väljasuunitud versiooni, kus iga pad esindab 8x8 klippide plokki. Klahvi vajutamine navigeerib selle 8x8 ploki juurde, pakkudes kiiret võimalust suurtes reaajas sarjades navigeerimiseks. Teise võimalusena on Seansi ülevaates navigeerimiseks saab kasutada navigeerimisnoole nuppe.

Praegu vaadatav 8x8 plokk põleb helepruunilt, teised aga sinised. Kui klippi esitatakse ploki, mida ei vaadata, vilgub plokk roheliselt.

5.3 Klipi funktsioonid

Lisaks klippide käivitamisele ja peatamisele pakub Launchpad Pro täiendavaid klippide funktsioone, mis on suurepärase tootmiseks otseülekandes.

5.3.1 Valige klipp või tühi klipipesa

Klipi valimiseks ilma seda käivitamata hoidke tõstuklahvi all ja vajutage klippi. See toimib ka tühjade klambripesade puhul. Pange tähele, et valitud klipp ja lugu muutuvad ning sellest saab fokuseeritud klipp. See on kasulik asukoha valimiseks, kuhu sekvenserist klippe printida.

5.3.2 Klipi tühjendamine

Hoidke klambrit tühjaks ja vajutage selle tühjendamiseks klippi 8x8 ruudustikul, kustutades selle seansivaate ruudustikust.

Kui olete märkmerežiimis, kustutab nupu Clear vajutamine hetkel valitud klipi.

5.3.3 Klipi dubleerimine

Hoidke duplikaati ja vajutage klippi 8x8 ruudustikul, et kopeerida see allolevasse klipipessa. See kirjutab üle olemasolevad klipid.

Kui olete märkmerežiimis, kopeerib Duplicate (Duplikaat) vajutamine hetkel valitud klipi ja valib vastloodud duplikaati. See on kasulik, kui soovite luua uue klipi, mis on variatsioon a eelmine.

5.3.4 Kahekordne klipi pikkus

Topelt saab kasutada klipi pikkuse kahekordistamiseks. Näiteks 2-taktilisest klambrist saab 4 riba.

- Seansirežiimis hoidke all klahvi Shift ja Duplicate, seejärel vajutage nuppu, et kahekordistada vastavaid klippe pikkus.
- Kui klipp on valitud ja seda esitatakse kas märkme- või seadmerežiimis, vajutage üks kord all hoides nuppu Duplicate nupp Shift kahekordistab klipi pikkust.

Kui olete märkmerežiimis, kahekordistab topeltnupu vajutamine hetkel valitud klipi. See on kasulik, kui soovite luua tsüklilist variatsiooni ja selle üle dubleerida.

5.3.5 Klipi kvantifitseerimine

Hoidke kvantimisfunktsiooni all ja vajutage selle sisu kvantifitseerimiseks 8x8 ruudustiku klambrit. Klipi MIDI-noodid klõpsatakse ruudustikule lähima 16. noodi intervalliga.

5.3.6 Salvestuskogus

Kui Record Quantise on sisse lülitatud, kvantitakse kõik salvestatud MIDI-d automaatselt ruudustikule praegune kvantimisseade.

Hoidke tõstuklahvi all, et näha, kas Record Quantise on lubatud või keelatud. Kui kvantimisnupp põleb **punaselt**, salvestage quantise on keelatud. Kui see põleb **roheliselt**, on Record Quantise lubatud. Kui vahetust hoitakse, vajutage nuppu Kvant lubatud või keelata Record Quantise.

Kvantimisseade muutmiseks reaajas navigeerige ülemisele ribale ja vajutage Redigeeri, seejärel Salvesta kvantifitseerimine, seejärel valige saadaolevate valikute hulgast.

5.3.7 Fikseeritud pikkus

Fikseeritud pikkus võimaldab määrata uute salvestatavate klippide jaoks riba pikkuse. Vajutage Fikseeritud pikkus selle käitumise lubamiseks või keelamiseks. Fikseeritud pikkuse nupp põleb valgelt, kui see on keelatud ja põleb siniselt, kui see on lubatud.

Kui Fikseeritud pikkus on lubatud, saab määrata ribade arvu, mis salvestatakse. Hoidke fikseeritud pikkust lühidalt all ja raja valimise nupud hakkavad siniselt vilkuma. Iga raja valimise nupp tähistab ühte riba – vajutage raja valikut, et määrata riba pikkuseks 1 kuni 8 riba. Salvestamine peatub automaatselt, kui seatud taktide arv on saavutatud, ja salvestatud klipp hakkab korduma.

Vasakpoolne pilt näitab, et fikseeritud pikkus on seatud 1 baarile, samas kui parempoolne pilt näitab, et see on määratud kuni 4 baari.

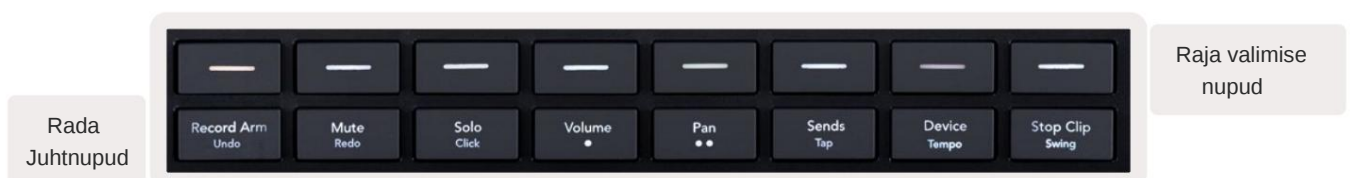


5.3.7.A – ribade arvu määramine fikseeritud pikkuse jaoks raja valimise nuppudega. Fikseeritud pikkus 1 riba on näha vasakul pildil ja 4 riba paremal.

5.4 Raja juhtnupud

Launchpad Pro raja juhtnupud võimaldavad teil **Ableton Live 10** -s juhtida erinevaid raja parameetreid.

Raja juhtnupud asuvad Launchpad Pro alumisel real, Track Select nuppude all.



5.4.A – Launchpad Pro raja valimise nupud ja raja juhtnupud

Raja juhtnupud asuvad Launchpad Pro alumisel real. Need funktsioonid töötavad koos 8 raja valiku nupu reaga, mis asuvad selle kohal, samuti 8x8 alaga.

5.4.1 Salvestusõlg

Katke raja valimise nupud Record Arm raja lülititega. Vajutamisel peatub vastava loo klipi esitamine.

5.4.2 Vaigista

Katke raja valimise nupud raja vaigistamise lülititega. Vajutamisel peatub vastava loo klipi esitamine.

5.4.3 Ainult

Katke raja valimise nupud sooloraja lülititega. Vajutamisel peatub vastava loo klipi esitamine.

5.4.4 Helitugevus

Saate juhtida lugude helitugevust seansivaates hetkel valitud 8x8 alas. Helitugevus faderid on vertikaalsed.

5.4.5 Pan

Saate juhtida radade stereopanoraamimist seansivaates hetkel valitud 8x8 alal. Pannid kuvatakse horisontaalselt – ülemine pann tähistab vasakpoolseimat rada ja alumine rada

kõige parempoolsem.

5.4.6 Saada

Juhtige radade saatmise taset praegu valitud 8x8 alas seansivaates, et saada A. Saatmisfaderid on vertikaalsed.

5.4.7 Seade

Katke segisti funktsiooni kohal olev padjandite rida seadme valikuga (raja ahelas esimesest kaheksandani). Kui ahelas olev seade on valitud, juhtige 8 makroparameetri juhtelemendi väärtust seansivaates praegu valitud 8x8 alas. Makroparameetrite faderid on vertikaalsed.

5.4.8 Stop Clip

Katke raja valimise nupud Stop Clip päästikutega. Vajutamisel peatub vastava loo klipi esitamine fraasi lõpus.

5.4.9 Faderi orientatsioon

Volume, Pan, Sends ja Device on igaüks kaheksast hääbumisest koosnev komplekt. Helitugevuse ja saatetiste puhul on pimendused vertikaalsed ja Seade, samas kui pannide puhul on need horisontaalsed (vt allpool). Pimenduse asendi liigutamiseks vajutage padjandit üles ja alla (või vasakult paremale).

Helitugevuse ja saatmise faderite puhul on rajad paigutatud horisontaalselt üle padjandite. Panfaderite, radade jaoks on paigutatud vertikaalselt.



5.4.9.A – Faderid rööbaste (vasakul) ja helitugevuse jaoks (paremal)

5.5 Salvestamine ja salvestamine

Kui lugu on salvestatud, põlevad kõik veerus olevad tühjad klipid nõrgalt punaselt. Kui klambrile vajutatakse see vilgub punaselt, mis näitab, et see on salvestamise järjekorras (ka salvestusnupp vilgub koos). Pärast salvestamise algust vilgub padi punaselt ja salvestusnupp põleb helepunaselt. Kui seejärel vajutada salvestusnuppu, vilgub klipp punaselt, mis näitab, et salvestamine peatab peagi. Kui lugu on salvestamise ajal valvest vabastatud, lõpetab klipi salvestamise kohe.

5.6 Tootmiskontroll

Launchpad Pro pakub mitmeid otseteid, mis aitavad Ableton Live'is tootmist.

5.6.1 Võta tagasi

Viimase toimingu tagasivõtmiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu Salvesta arm. Varasema toimingu tagasivõtmiseks vajutage seda uuesti see ja nii edasi.

5.6.2 Tee uuesti

Viimase tagasivõetud toimingu uuesti tegemiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage Mute.

5.6.3 Puudutage (puudutamise tempo)

Hoidke tõstuklahvi all ja vajutage korduvalt nuppu Saada, et määrata soovitud tempo.

5.6.4 Klõps (metronoom)

Hoidke all tõstuklahvi ja vajutage Solo, et Ableton Live'i klõpsamisfunktsioon sisse või välja lülitada.

5.7 Hetkelise vaate vahetamine

Seansirežiimis olevaid vaateid saab hetkega vahetada, mis sobib suurepäraselt reaajas esinemiseks.

Näiteks võite praegu vaadata oma raja vaigistusi, kuid soovite kiiresti helitugevuse vaigistit küllastada, et lugu üles keerata. Vajutage ja hoidke all nuppu Heli, redigeerige helitugevuse summutit ja vabastage helitugevus, et naasta Vaigista vaade.

6. Märkme režiim

6.1 Ülevaade

Kasutage Launchpad Pro märkmerežiimi, et mängida trumme ja meloodiainstrumente ekspressiivselt kiirusega ja survetundlik 8x8 võrk.

Märkme režiimi paigutus on muutuv, valikuga on kromaatiline, mastaapne või trummelpaigutus. Saate Launchpad Pro mängupinda endale sobivaks kohandada.

Mis tahes paigutuse korral kasutage oktaavi suurendamiseks või vähendamiseks nuppe **↑** ja ruudustiku transponeerimiseks **↕** pooltooniga üles või alla.

Märkuse režiim reageerib Ableton Live'is hetkel valvestatud instrumendile dünaamiliselt. Kui trummiriuliga lugu on reaalselt valve all, lülitub märkmerežiim automaatselt trummipaigutusele ja mis tahes muu instrumendi puhul vastupidi.

Laadige Ableton Live'is instrument MIDI-rajale, valides brauserist pilli ja topeltklõpsates sellel (või lohistage see rajale). Kui te ei kuule midagi, veenduge, et lugu on salvestatud ja see jälgimine on seatud automaatseks.

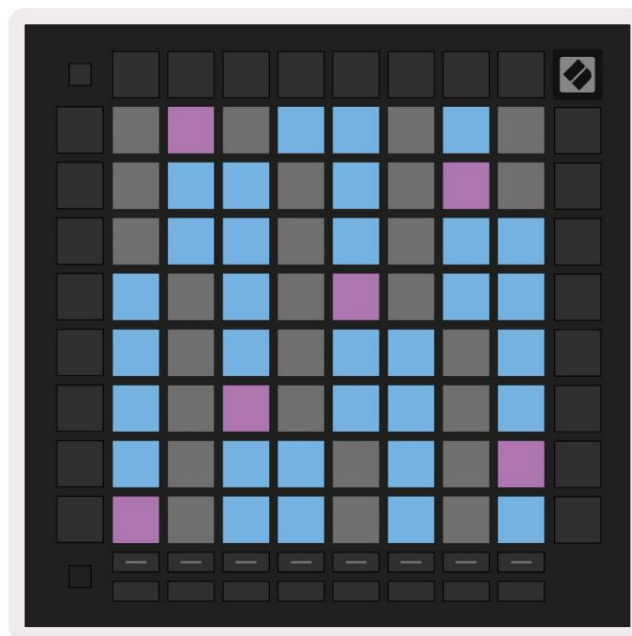


6.1.A – Sujuva kogemuse tagamiseks veenduge, et Ableton Live'i lood on õigesti seadistatud

6.2 Kromaatiline režiim

Kromaatiline režiim on märkmerežiimi vaikepaigutus. Nootide käivitamiseks vajutage 8x8 ruudustikus olevaid padjaid.

Kuigi kromaatiline režiim võimaldab esitada kõiki noote, on visuaalne märg, millised noodid on skaalas ette nähtud.



6.2.A – Märkme režiim kromaatilises režiimis, kus on valitud 5 sõrme kattumine

Sinised padjad tähistavad noote hetkel valitud skaalal (vaikimisi C-minor), lillad padjad tähistavad skaala juurt ja tühjad padjad tähistavad märkmeid väljaspool skaala.

Siin nähtud kromaatiline vaikepaigutus sarnaneb kitarri omaga, oktaav on kaks padjakest ülespoole ja kaks padjandit risti. See võimaldab kasutada kitarri akordide kujundeid. Lisaks mängib kuues padjade veerg samu noote, mis ülaloleva rea esimene veerg, jäljendades veelgi kitarri paigutust.

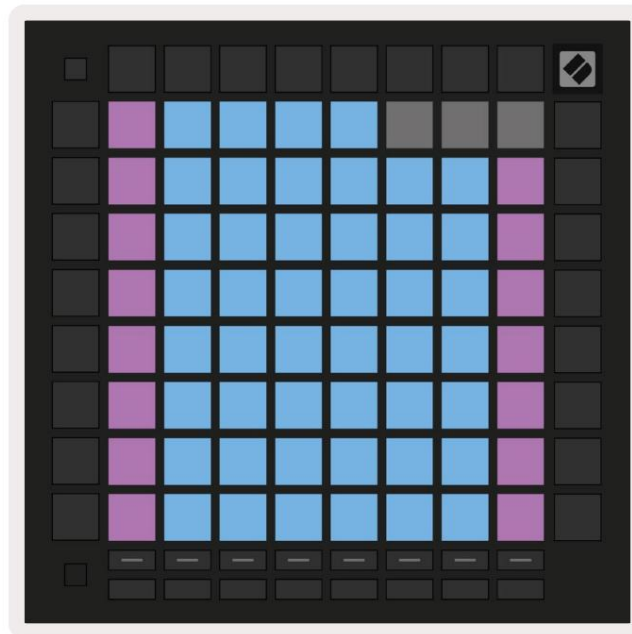
Kromaatilise režiimi paigutust saab muuta märkmerežiimi sätetes, millele pääseb juurde, hoides all tõstuklahvi ja vajutades klahvi Märkus. Vaadake üksikasju [jaotisest 6.4 Märkuse režiimi sätteid](#).

6.3 Skaalarežiim

Skaalarežiimis kuvab Launchpad Pro ainult praeguses skaalas olevaid märkmeid. See võimaldab teil mängida vabalt, ilma et võti kordagi läheks.

Nagu kromaatilise režiimi puhul, tähistavad sinised padjad hetkel valitud skaalal noote, samas kui lillad padjad esindavad skaala juurt. Siin näitavad tühjad tähised, et nende asukohas pole ühtegi märget, nagu on klotsid väljaspool mängitavat ulatust. See levialast väljas käitumine kehtib ka kromaatilise režiimi puhul.

Kromaatilise režiimi paigutust saab muuta märkmerežiimi sätetes, millele pääseb juurde, hoides all nuppu Note. Vaata [6.4 Märkus režiimi sätteid](#) üksikasjade jaoks.

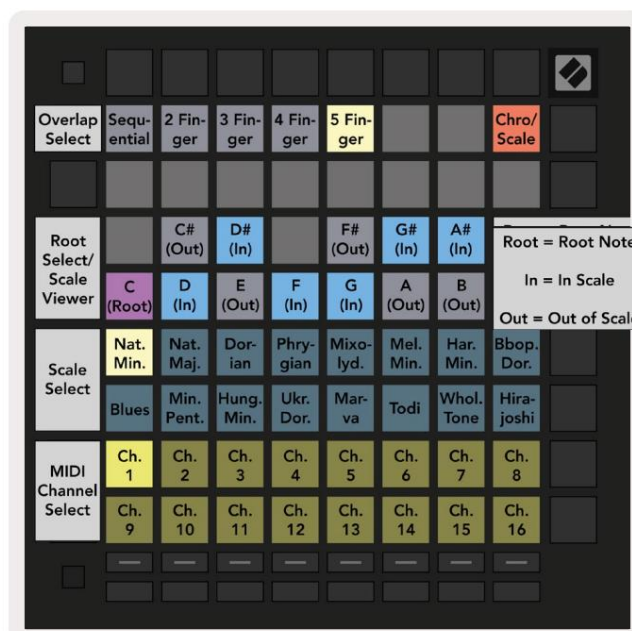


6.3.A – Märkuse režiim mastaabirežiimis, kus on valitud järjestikune kattumine

6.4 Märkus Režiimi sätted

Märkus Režiimi sätted võimaldavad teil lülituda kromaatilise režiimi ja skaalarežiimi vahel, muuta praegu valitud skaala ja juurmärkus, muutke märkmerežiimi paigutust kattumise juhtnuppudega ja muutke Märkus režiimi MIDI kanal.

Sisestage noodirežiimi seaded, hoides all **tõstuklahvi** ja vajutades **nooti või akordi**. Noot ja akord vilguvad noodirežiimi seadetes roheliselt. Neid seadeid jagavad Note ja Chord – nad jagavad sama skaala, juurnoot ja MIDI kanal.



6.4.A – Märkuse režiimi sätted

Kromaatilise/skaala lülitati lülitub kromaatilise režiimi (tuleb tuhmipunane) ja skaalarežiimi (põleb) vahel ereroheline) peale vajutamist.

Kattuvus võimaldab teil muuta nii kromaatilise režiimi kui ka mastaabirežiimi paigutust. Vaadake jaotist 6.5 [Kattuvus](#) üksikasjalik selgitus.

Scale Viewer näitab klaveripaigutusega klaviatuuril, millised noodid on hetkel valitud skaalal.

Sinised padjad näitavad skaala märkmeid, lilla padi näitab juurt ja hämaralt valgustatud valged padjad näitavad märkmeid väljaspool skaalat. Skaala juurnoodi muutmiseks vajutage Scale Vieweris nuppu.

Skaala valimine võimaldab valida 16 erineva skaala hulgast. Vajutage skaala valimiseks nuppu. Valitud skaala põleb eredalt valgelt, samas kui valimata skaala on tuhm sinine.

Saadaval on järgmised kaalud:

- | | | |
|----------------------|-----------------------|--------------|
| • Natural Minor | • Harmooniline minoor | • Marva |
| • Looduslik major | • Bebop Dorian | • Todi |
| • Dorian | • Blues | • Terve toon |
| • früügia | • Väike-pentatoonika | • Hirajoshi |
| • Miksolüüdiaan | • Väike-Ungari | |
| • Meloodiline minoor | • ukrainlane Dorian | |

MIDI-kanali, mida noodirežiim edastab, saab valida vahemikus 1 kuni 16. See on kasulik, kui soovite saata noote konkreetsele rajale, kui teil on valvestatud mitu lugu.

6.5 Kattuvus

Kattuvus määrab erinevate ridade märkmete vahelise suhte. Kattuvus 5 tähendab, et rea kõige vasakpoolsem pad mängib sama nooti nagu alloleva rea kuues pad (vt [A.1.1 Kattuvus – 5 sõrme](#)).

Iga kattumise tase näitab, mitu sõrme on skaala esitamiseks vaja (v.a järjestikune paigutus). Näiteks saate nelja sõrmega ülekatega esitada skaala, mis liigub ruudustikust vertikaalselt üles ainult 4 sõrmega (vt [A.1.2 Kattuvus – 4 sõrme](#)).

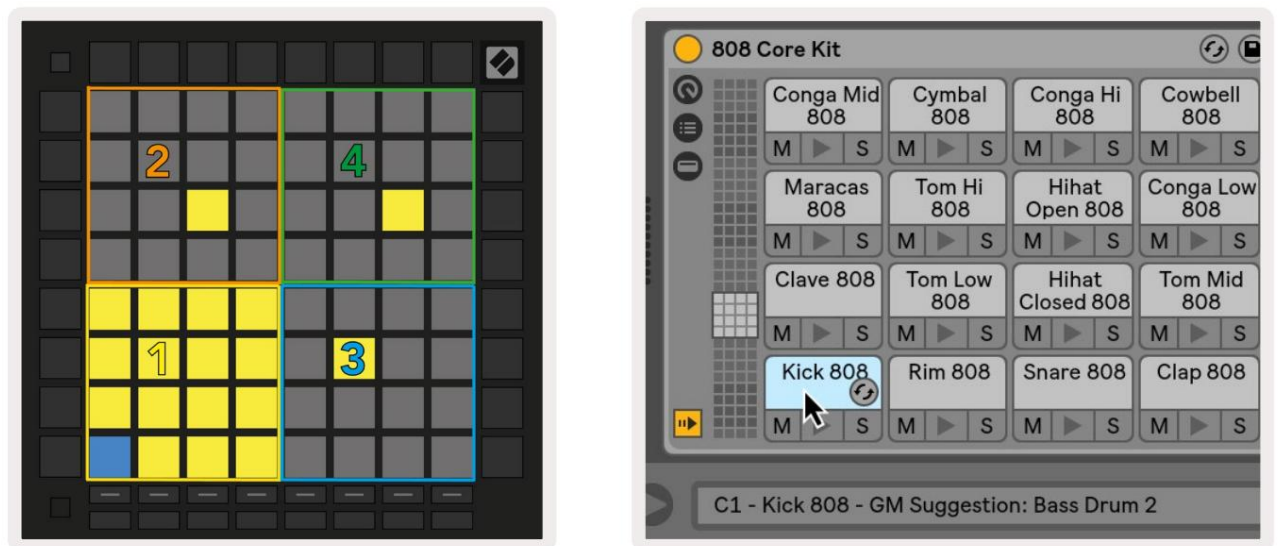
Järjestikune ülekate käitub erinevalt 2, 3, 4 ja 5 sõrmega ülekatetest. Kromaatilises režiimis noodid on paigutatud lineaarselt ja on iga plaadi jaoks ainulaadsed. Skaalarežiimis kaetakse ainult juure oktaavid. Järjestikuste paigutus mastaabirežiimis on sarnane paigutusega Novation Circuit vahemikus, ja pakub suurepäraselt võimalust hõlpsasti skaalasid mängida oktaavivahemikus (vt [A.1.3 Kattuvus – järjestikune](#)).

6.6 Trummirežiim

Kui parajasti valvestatud rajale on laaditud **Ableton Live Drum rack**, tähistab märkmerežiim trumliiriuli praegune olek, mis näitab, millised pilud on hetkel täidetud.

Laadige Ableton Live'is trummikomplekt MIDI-rajale, valides brauserist trummikomplekti ja topelt sellel klõpsates (või lohistage see rajale). Kui te ei kuule midagi, veenduge, et lugu on olemas salvestamine on valve all ja see jälgimine on seatud automaatseks (vt [5.5 Salvestus valve ja salvestamine](#)).

Vaade on jagatud neljaks 4x4 alaks, millest igaüks tähistab trummiiriuli alasid, allpool.



6.6.A – kuidas Launchpad Pro trummipaigutus on otseülekanedes trummiiriuliga seotud

Trummiiriuli nähtavat ala saab kerida 16 pesast koosnevate komplektidena, kasutades nuppe **ÿÿ**, või 4 pesast koosnevate komplektidena, kasutades nuppe **ÿ ÿ**. Alumine vasakpoolne 4x4 ala vastab alati Ableton Drum riuli hetkel nähtavatele piludele.

Kui ülaltoodud diagrammi aladele 2, 3 või 4 on laaditud proov, on see nähtav eredalt valgustatud kollane padi, täpselt nagu näha piirkonnas 1.

Trummipadja vajutamisel muutub padi siniseks, mis näitab, et see on valitud. Näidis olemas selles pesas saab seejärel redigeerida Ableton Drum Rackis.

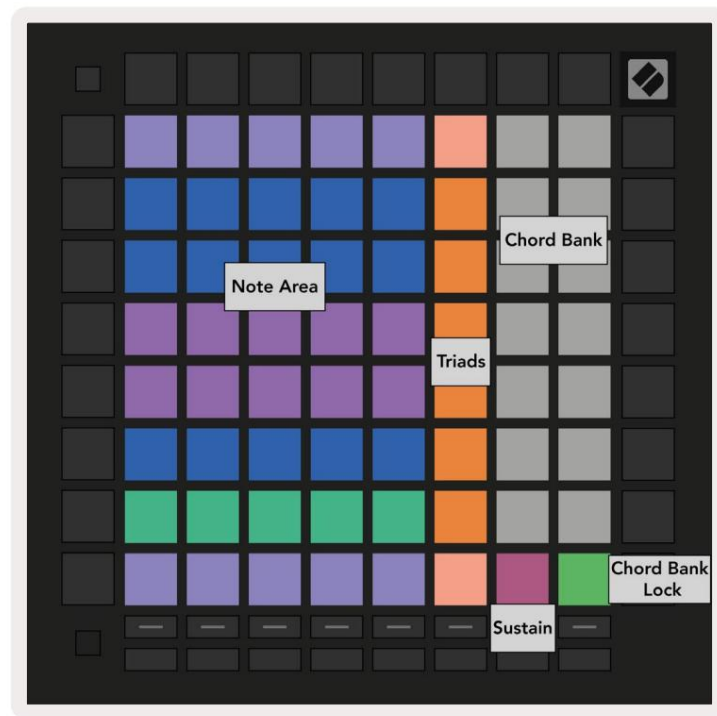
Kui mõni muu instrument on hetkel valvestatud rajal, naaseb ruudustik skaalarežiimi või Kromaatileine režiim.

Laadige Ableton Live'is instrument MIDI-rajale, valides brauserist pilli ja topeltklõpsates sellel (või lohistage see rajale). Kui te ei kuule midagi, veenduge, et lugu on salvestatud ja see jälgimine on seatud automaatseks.

7. Akordirežiim

7.1 Ülevaade

Akordirežiim võimaldab teil hõlpsalt uurida, ehitada ja salvestada keerulisi akorde. Akordirežiimi paigutus on loodud spetsiaalselt alati koos toimivate akordide mängimiseks.



7.1.A – Akordirežiimi paigutus

7.2 Kolmik

Oranž padjandite veerg akordirežiimis tähistab kolmkõla. Kui vajutate ühte nendest padjadest, mängitakse tagasi kolm nooti, mis moodustavad kolmkõla, nagu C, E ja G, et moodustada C-duur akord. Edenedes vertikaalselt ruudustikust ülespoole, tõuseb juurnoot, kuid kolmkõlade noodid jäävad skaala hetkel vaadeldavasse oktaavisse. See tagab akordide loomuliku kõla oktaavi piires.

7.3 Märkmete ala

Märkmete ala vasakpoolne veerg tähistab hetkel valitud skaalat (skaalasid saab valida **noodirežiimi** sätetes, mis on jagatud noodid- ja akordirežiimi vahel). Alumisest vasakust padjast ülemisse vasakusse klahvi mängides mängitakse läbi skaala noodid (kui skaalal on vähem kui 7-noodiline, oktaavini jõutakse 6. või 7. pad).

Horisontaalsed read noodialal tähistavad akorde. Kolmkõla mängimiseks mängige mis tahes kolme kõrvuti asetsevat horisontaalset nooti. Ilusate akordide eriti hõlpsaks leidmiseks proovige mängida akorde korraga ainult ühes horisontaalses reas ja kaasates igasse akordi kõige vasakpoolsem pad.

Iga rea kolm vasakpoolseimat nooti mängivad põhikolmkõla, kusjuures 3. intervall tõstetakse oktaavi võrra. Vasakult neljas noot mängib 7-ndat, samas kui viies noot mängib oktaavi tõstetud 5-ndat.

7.4 Akordide salvestamine ja taasesitus

Akorde saab salvestada akordipanka, mida tähistavad ruudustiku paremal küljel 14 valget padjakest. Akordipesale määramiseks hoidke tühja akordipilu pangas ja vajutage noodialale või kolmkõladele noote. Teise võimalusena võite kõigepealt hoida märkmeid ja seejärel määrata need pesa.

Akordipanka salvestatud akordi esitamiseks vajutage pangas vastavat nuppu. Akordipanga pesad, mis sisaldavad salvestatud akordi, põlevad eredalt valgelt, määramata pesad aga tuhmvalgena.

Akordipanga lukustusnupp paremas alanurgas võimaldab teil akordipanga lukustada. Kui see on lukus, võite mängida pangas akorde, mängides samal ajal noote noote, määramata Pank. Nii saate mängida meloodiaid salvestatud akordide peal, mängides samal ajal neid akorde ühe sõrmega.

7.5 Säilitage kontroll

Chord Mode'i Sustain pad hoiab vajutatud noote sarnaselt sustain-pedaalile. See on suurepärane viis akordide järkjärguliseks ülesehitamiseks. Püsiva noodi uuesti vajutamine käivitab selle uuesti uue kiirusega.

8. Kohandatud režiimid

8.1 Ülevaade

Kohandatud režiimid muudavad Launchpad Pro 8x8 ruudustiku sügavalt kohandatavaks juhtpinnaks.

Kohandatud režiime saab luua ja redigeerida kasutades **Novation Components** – meie kõigi jaoks mõeldud veebikeskust Novatsiooni tooted. Samuti saate varundada kõik siin loodud kohandatud režiimid. Meil on mitu Kohandatud režiimi mallid, mida saate alla laadida ja komponentides uurida.

Komponentidele juurde pääsemiseks külastage veebisaiti component.novationmusic.com/ kasutades WebMIDI-toega brauserit (me soovitage Google Chrome'i või Opera).

Teise võimalusena saate alla laadida komponentide eraldiseisva versiooni oma konto lehelt Novatsiooni sait.

Kohandatud režiimid ühilduvad täielikult Launchpad Mini [MK3], Launchpad X ja Launchpad Pro vahel.

8.2 Kohandatud vaikerežiimid

Seadmes on vaikimisi saadaval kaheksa kohandatud režiimi.

Kohandatud režiimidele juurdepääsemiseks vajutage kohandatud nuppu. Raja valimise nupud põlevad valgelt, tähisega hetkel valitud kohandatud režiim põleb kahvaturoidelisel. Nende vahel valimiseks vajutage pala valiku nuppe Kohandatud režiimid.

Kohandatud 1 pakub 8 unipolaarset vertikaalset faderit, mis on seatud CC-dele 7 kuni 14. Neid saab MIDI-ga kaardistada teie DAW-s.

Custom 2 pakub 8 bipolaarset horisontaalset faderit, mis on seatud CC-dele 15 kuni 22. Need võivad olla MIDI kaardistatud teie DAW-is.

Kohandatud 3 on trummiriuli paigutus, mis ühtib Note Mode'i trummiriuli paigutusega. See on staatiline paigutus – see ei esinda praegust Ableton Drum Racki.

Kohandatud 4 on kromaatiline paigutus, mis esindab traditsioonilist mustvalge klaviatuuri märkmeid.

Kohandatud 5 pakub programmi muutmise teateid 0-63.

Kohandatud 6 pakub programmi muutmise teateid 64-127.

Custom 7 on rakenduse Custom 3 valgustamata versioon. MIDI-nootide saatmisel sellele paigutusele süttivad padjad värviga, mis vastab sissetulevate nootide kiirusele. See on pärandpaigutus, mis ühtib kasutaja 1-ga eelmistest käivitusplaatidest

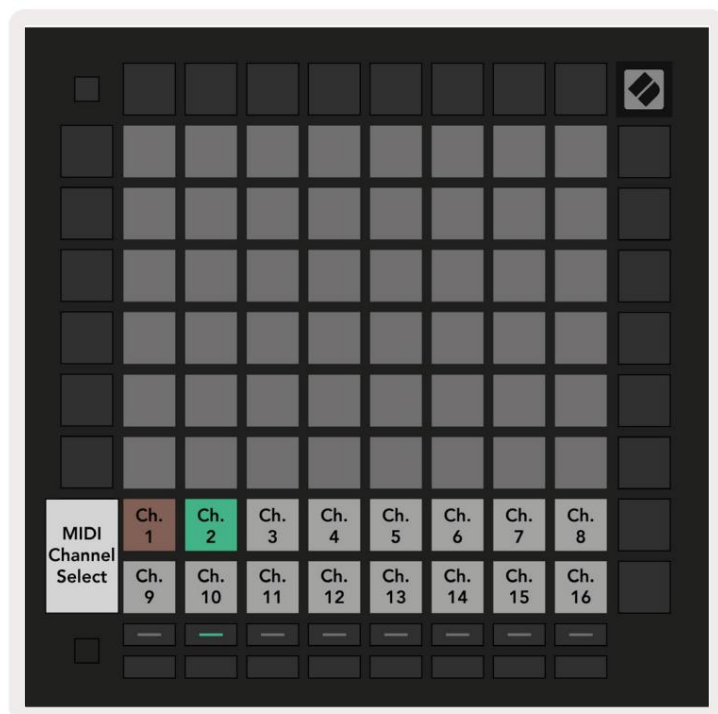
Kohandatud 8 on valgustamata paigutus, mis sobib programmeerija režiimi paigutusega. MIDI-nootide saatmisel sellele paigutusele süttivad padjad värviga, mis vastab sissetulevate nootide kiirusele. See on pärandpaigutus, mis ühtib eelmiste käivitusplaatide kasutaja 2-ga.

8.3 Kohandatud režiimi põhi-MIDI-kanal

Kohandatud režiimi põhikanali saab seadistada, hoides all tõstuklahvi ja vajutades nuppu Kohandatud.

Kahel alumises reas kuvatakse Master MIDI kanal valitud kohandatud režiimi jaoks kanalitest 1-16. Igal kohandatud režiimil võib olla oma sõltumatu peakanal.

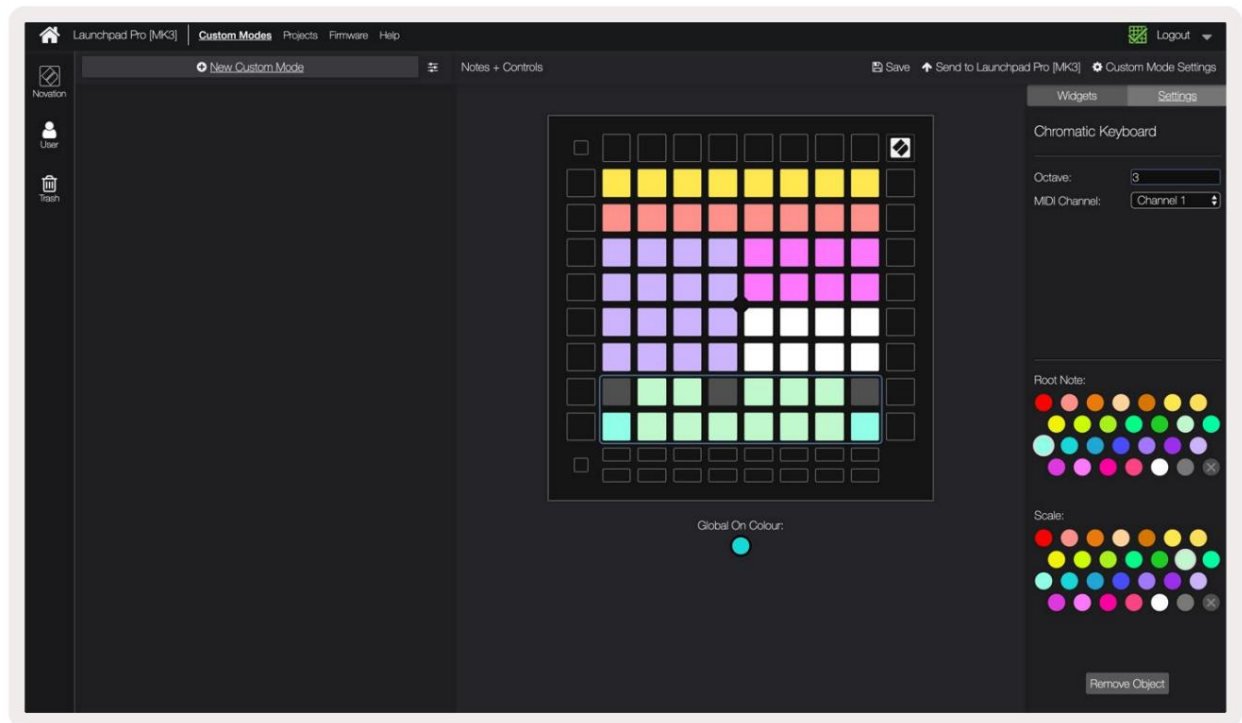
Valige erinevad kohandatud režiimid, kasutades Track Select nuppe. Praegu valitud kohandatud režiim põleb roheliselt, nagu ka selle valitud põhikanal. Valimata kohandatud režiimide põhikanal kuvatakse tuhmpunasena.



8.3.A – Kohandatud režiimi peakanali valimine

8.4 Kohandatud režiimi seadistamine

Kohandatud režiimi seadistamiseks avage Novation Components ja ühendage Launchpad Pro.



8.4.A – kohandatud režiimi seadistamine rakenduses Novation Components

Kohandatud režiimis võib iga 8x8 ruudustiku padi toimida **märkuse**, **CC (juhtimise muudatus)** või **Programmi muutmise** teade.

Padjad võivad toimida kas lülitite, **päästikute** või **hetkelülititena**. Hetkeline käitumine lülitab noodi sisse, kui klahvikombinatsiooni vajutatakse, ja vabastab noodi, kui seda ei vajutata. Päästikud saadavad alati määratud CC väärtuse või programmi muutmise teate.

Täielikud padjaread ja veerud võivad toimida ka **tuhmuajatena**. Faderitele saab määrata CC väärtused ja need võivad olla unipolaarsed või bipolaarsed. Faderid võivad olla paigutatud ka horisontaalselt või vertikaalselt.

Kohandatud režiimis olevatele padjadele võib määrata sisse- ja väljalülitusvärvi, kui padjad on mõõtetega 8x8 ruudustikku vajutatakse/lülitatakse ümber. (nt kui mängitakse nooti või lülitatakse sisse ajutine CC muudatus). Kohandatud režiimi kohta võib olla ainult üks sees värv, kuid iga padjal võib olla ainulaadne väljalülitatud värv.

Kohandatud režiimides võib olla mis tahes kombinatsioon märkmetest, CC-dest, programmimuutustest ja faderidest – saate seadistada looge oma stuudio jaoks oma isikupärastatud juhtpind.

Täiendavat praktilist teavet oma kohandatud režiimide loomise kohta leiate veebilehe komponentidest interaktiivne õpetus.

8.5 Välise MIDI-ga valgustuspadjad

Vaikimisi pole kohandatud 7 ja 8 kõik padjad valgustatud. Launchpad Pro-le saadetud MIDI-nootide sõnumid süttivad vastavalt noodi numbrile ja kiirusele. Saadetud märkus määrab, milline padi põleb ja noodi kiirus määrab värvi.

RGB LED-id on võimelised väljastama 127 värvi, mille indeksi leiate programmeerija juhendist.

Lisaks saab **programmeerimisrežiimis valgustada kõiki padjandeid ja nuppe.**

Üksikasjalikku teavet valgustuspadjade ja Launchpad Pro kasutamise kohta tarkvara juhtimispinnana leiate programmeerijate juhendist, mille saab alla laadida aadressil customer.novationmusic.com/tugi/allalaadimised.

9. Järjestus

9.1 Sekvenaatori ülevaade

Launchpad Pro-I on võimas 4-rajaline sekvenser, mida saab kasutada nii tarkvara kui ka riistvaraga. Sellel on palju võimsaid ja loomingulisi funktsioone, mis aitavad teil luua huvitavaid muusikalisi ideid.

Tarkvara järjestamiseks ühendage Launchpad Pro USB kaudu arvutiga. Veenduge, et teie tarkvara on seatud samale MIDI-kanalile, mis sekvenser-rajale, mida soovite seda juhtida. Launchpad Pro Sequenceri raja MIDI-kanalite muutmise kohta vaadake jaotist [9.13 Sekvenseri sätted](#).

Järjestusandmed saadetakse lisaks MIDI-väljundi portidele välja Riistvara järjestamiseks kasutage kaasasolevat TRS-minijack-MIDI-DIN-adapterit ja varustusega ühendamiseks MIDI-kaablit.

Launchpad Pro sekvensserit saab kasutada täiesti ilma arvutita – piisab seadme toitest, kasutades kaasasolevat seinapistikut ja USB-C-kaablit.

9.2 Sammuvaade

Sammuvaates tähistab ruudustiku ülemine pool mustri 32 sammu. Vajutage **nuppu Esita**, et näha, kuidas valge esituspea liigub läbi mustri etappide ja tagasi algusesse.

Taasesituse peatamiseks vajutage taasesituse nuppu – märkate, et valge esituspea on peatunud.

Ruudustiku alumine pool tähistab mänguala, mis võimaldab vajutamisel noote mängida.

9.2.1 Mänguala kasutamine

Esitusosal olevaid noote saab nihutada oktaavi võrra üles- või allapoole üles- ja allanuppudega kromaatiliste või mastaapsete rajatüüpide jaoks või 16 noodi võrra (täielik 4x4 ruudustik) trummilugudel. Vasak ja parem nuppe saab kasutada trummiradade nihutamiseks ühe rea võrra (neli nooti) korraga.



9.2.1.A – Steps View paigutus

9.2.2 Sammudele määramine

Märkmeid saab **sammudele määrata**, hoides esitusosal märget ja vajutades sammu. Igale sammule saab määrata kuni 8 nooti. Kui sammu peetakse, muutuvad sellele määratud märkmed mängualal punaseks. Sammu eelvaadet kuvatakse ka vajutamisel.

Teise võimalusena võite sammudele märkmete määramiseks hoida esmalt ühte sammu ja seejärel vajutada mängualal märkmeid.

Hoidke mängualal märget, et näha, millistele etappidele see on määratud – pärast noodi lühiajalist hoidmist sammud, millele see on määratud, muutuvad punaseks. Kui hoitakse mitut nooti (nt akordi), sammud, mis sisaldavad kõike hoitud märkmed lähevad punaseks.

9.2.3 Kustutamise etapid

Märkmeid saab sammudest kustutada, hoides all nuppu **Tühjenda** ja vajutades sammu, mida soovite kustutada. Üksikuid märkmeid saab sammult eemaldada, hoides sammu all ja vajutades esitusmenüüs määratud (punaseid) märkmeid.

Piirkond.

9.2.4 Sammude dubleerimine

Sammu dubleerimiseks hoidke all **Duplicate** ja vajutage sammu kopeerimiseks. Hoides endiselt all nuppu Duplicate, vajutage kopeeritud sammu sinna kleepimiseks teist sammu. Dubleeritud sammu saab kleepida mitu korda, kuni duplikaadi all hoitakse.

9.2.5 Taasesitus

Vajutage esitusnuppu, et alustada taasesitust oma mustrite algusest. Saate jätkata peatatud jada keskelt, hoides all tõstuklahvi ja vajutades esitusklahvi. Pange tähele, et vahetus muutub kuldseks peetakse.

9.2.6 Salvestamine sekvenserisse

Vajutage nuppu **Salvesta [O]**, et lubada reaajas salvestamine sekvenserisse. Salvestamine on lubatud, kui salvestusnupp on punane. Kui see on lubatud, salvestatakse sekvenseri taasesituse ajal esitusosal mängitud noodid sekvenserisse. Samuti saab olema väliselt USB või TRS MIDI In pordi kaudu vastu võetud MIDI salvestatud.

9.2.7 Värava pikkuse seadistamine

Astme nootide pikkuse määramiseks vajutage sammu ja hoidke seda lühidalt, kuni see vilgub roheliselt. Nüüd, kui samm on endiselt all, vajutage pikkuse määramiseks mis tahes teist sammu mustriks – noodid on hoitakse roheliste pulseerivate sammude ajal.

Värava pikkuse vähendamiseks ühe sammuni vajutage kaks korda nuppu, mis määrab värava pikkuseks 2. Teine vajutus vähendab värava 1 astmeni.

Alloleval pildil on hoitud astme värava pikkus 10 astet, mida tähistab 10 rohelist padjakest.



9.2.7.A – selle mustri 9. astme värava pikkuseks on seatud 10 sammu, mida tähistab 10 rohelist padjakest

9.2.8 Mitme sekventsiraja kasutamine

Launchpad Pro's on saadaval neli sõltumatut sekventseri rada. Vajutage valgustatud raja valimise nuppe nende vahel valimiseks. Igal rajal on kindel värv, mis sobitatakse rajavalikute vahel nupud ja mänguala. Kõik neli lugu mängivad korraga.



9.2.8.A – Neli sekvenseri rada on värvikoodiga

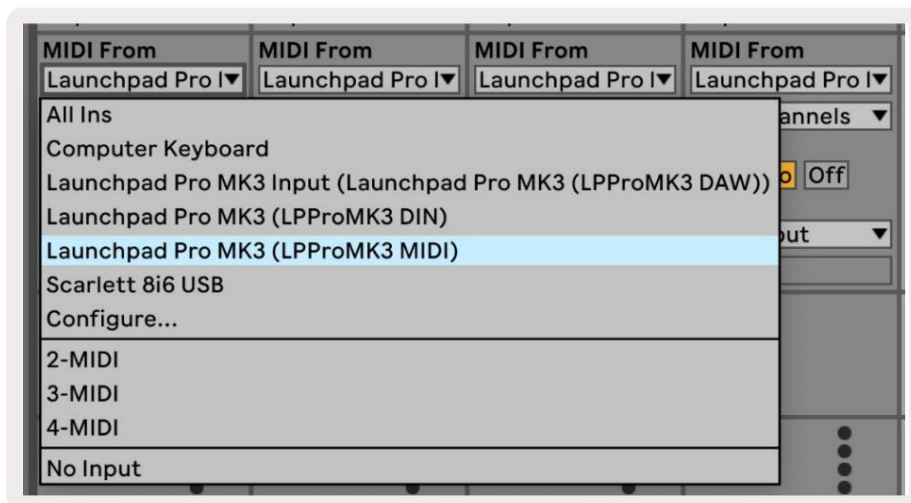
9.2.9 Sekvenseri kasutamine koos Ableton Live'iga

Olge teadlik sellest, millistele MIDI-kanalitele soovite Ableton Live'is iga pala saata. Vaikimisi MIDI reaalajas olevad lood aktsepteerivad sisendit mis tahes kanalilt. See tähendab, et kui teil on mustrid mängimas mitu sekvenseri lugu, esitatakse noote vaikimisi kõigis salvestusrežiimis Ableton Live'i lugudes.

Sekvenseri lugusid saab Live'iga mängimiseks seadistada mitmel viisil – näide on järgmine:

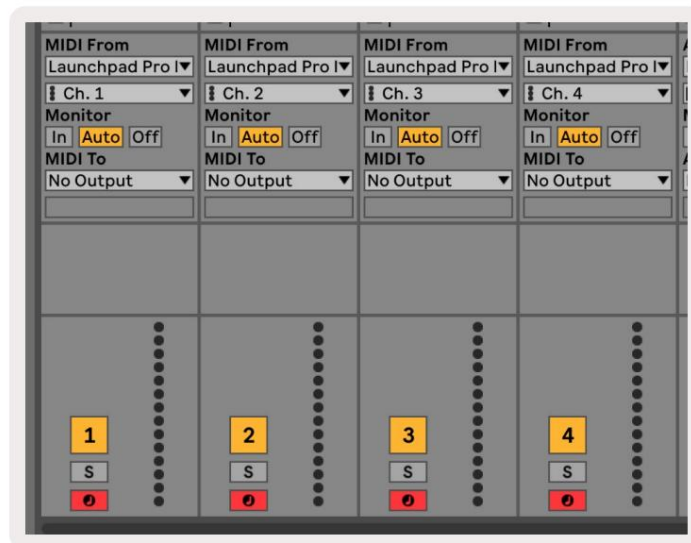
Kui kasutate Maci, määrake lood, mida soovite reaalajas kasutada, et saada Launchpad Pro MK3 (LPProMK3 MIDI) MIDI-d.

Kui kasutate Windowsi, määrake MIDI From väärtuseks "LPProMK3 MIDI (MIDI 1)".



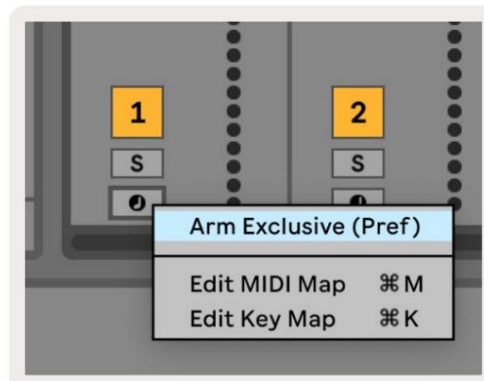
9.2.9.A – (Mac) MIDI seadistamine õigest Launchpad Pro pordist

Järgmisena määrake iga lugu MIDI-d vastu võtma erinevatel kanalitel, mis vastavad teie Launchpad Pro kanalitele sekvenseri rajad. Vaikimisi on need radade 1, 2, 3 ja 4 jaoks vastavalt kanalid 1, 2, 3 ja 4. Vaata [9.13 Sekvenseri sätted](#), et saada üksikasju sekvenseri raja MIDI-kanalite muutmise kohta.



9.2.9.B – iga loo MIDI-kanali seadistamine Launchpad Pro jaoks

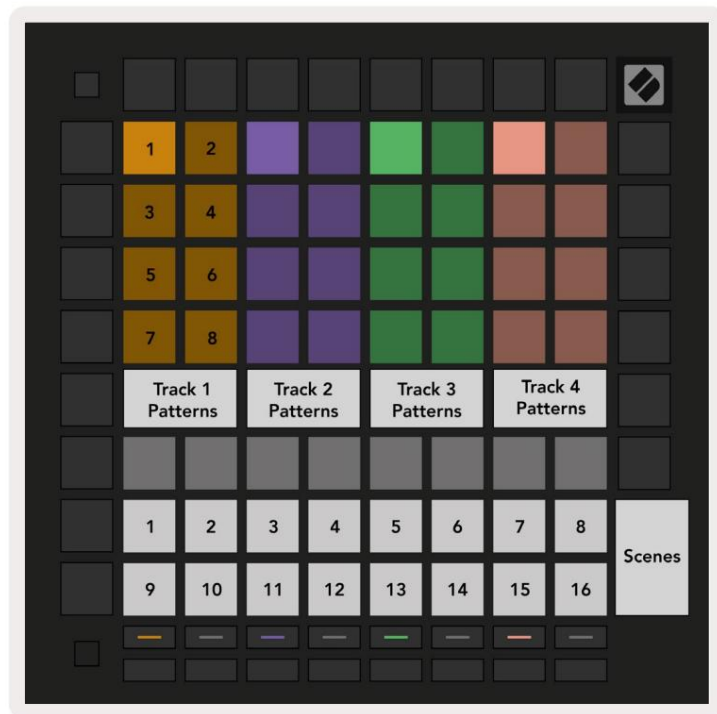
Veenduge, et Monitor on seatud olekusse Automaatne, seejärel pange kõik 4 rada valvesse, hoides all käsku (Mac) või juhtnuppu (Windows), kui klõpsate igal salvestuse valve nupul. Teise võimalusena keelake "Arm Exclusive", paremklõpsates salvestushoova nupp. See võimaldab teil valvestada mitu rada ilma käsklust/juhtimist hoidmata.



9.2.9.C – Setting Arm Exclusive Ableton Live'is

9.3 Mustrivaade

Launchpad Pro järjestuses on iga 32-astmeline jada **muster**. Mustrid võimaldavad teil luua mitmest sektsioonist koosneva raja. Igal rajal on juurdepääs 8 mustrile projekti kohta – navigeerige jaotisse Mustrite leht, et näha oma mustreid. Praegu mängitav muster on pulseeriv. See on muster mida näete sammuvaates.



9.3.A – mustrite vaade

9.3.1 Aheldamismustrid

Mustrid saab aheldada, vajutades korraga kahte mustrit – need kaks vajutust teevad seda määrake ahela algus- ja lõpp-punkt. Kui vajutate esitusklahvi, mängitakse mustreid üksteise järel. Kett võib koosneda kuni 8 mustrist, kokku 256 sammu.

9.3.2 Järjekorramustrid

Taasesituse ajal vajutage mustrit (või mustriketti), et see järgmiseks esitamiseks järjekorda panna. Järjekorras olev muster (või kett) vilgub, mis näitab, et see on järjekorras ja hakkab mängima praeguse mustri lõpus.

9.3.3 Mustri kustutamine

Mustri kustutamiseks hoidke all Clear ja vajutage mustrit.

9.3.4 Mustri dubleerimine

Mustri dubleerimiseks hoidke all Duplicate ja vajutage selle kopeerimiseks mustrit. Hoides ikka veel duplikaati, kopeeritud mustri sinna kleepimiseks vajutage teist mustri pesa. Kui hoiate duplikaadi käes, saate seda teha kleepige kopeeritud muster mitu korda.

9.3.5 Kohene mustri muutmine

Saate koheselt lülituda mustrite vahel, kui sekvenser mängib. Hoidke tõstuklahvi all ja valige a muster (või musterkett), et koheselt vahetada. Sekvenser arvestab uude mustrisse nii, nagu oleks

mänginud taasesituse algusest peale.

Näpunäide. Kui erineva pikkusega mustrite vahel lülitumine on jätnud teie raja sünkroonist välja, kasutage a mustri kiirlüliti, et see ajas tagasi lükata.

9.4 Stseenid

Stseenid võimaldavad ühe vajutusega käivitada kõigi lugude jaoks mitu mustrit ja neid saab aheldada üles ehitada pikema laulustruktuuri. Stseene tähistavad 16 valget padjakest allosas Mustri vaade.

9.4.1 Stseenidele määramine

Hoidke stseeni all, et vaadata, millised mustrid sellele on määratud. Pärast lühikest viivitust süttivad määratud mustrid (või mustriahelad) punaselt.

Stseenile mustri määramiseks vajutage mustrit (või mustriahelat), hoides stseeni all. See ei mõjuta seda, mida sekvenser praegu mängib. Äsja määratud mustriahelad jõustuvad ainult siis, kui valite stseeni uuesti või kui stseeni ahel pöördub selle stseeni juurde tagasi. Teise võimalusena võite vajutada ja hoida all mustriketti ning seejärel vajutada selle määramiseks stseeni.

Näete, kas mustriketid on jõustunud, kuna stseen muutub rohelisest valgeks, kui praegused mustriketid ei ühti praeguses stseenis salvestatuga.

9.4.2 Stseenide aheldamine

Saate aheldada mitu stseeni, vajutades korraga kahte stseeni. See määrab teie ahela alguse ja lõpu. Kui vajutate esitusklahvi, esitatakse stseene üksteise järel. Stseen tuleb liikuge järgmise stseeni juurde, kui kõik rajad on oma mustriahela vähemalt korra lõpetanud.

9.4.3 Järjekorrastseenid

Stseene saab järjekorda panna samamoodi nagu mustreid. Sekvenser esitamise ajal seab uue stseeni (või stseeniahela) valimine selle taasesituse järjekorda. Järjekorras olevad stseenid hakkavad vilkuma ja 1. raja hetkel esitatava mustri lõpus alustatakse uue stseeni (või stseeniahela) esitamist algusest ilma sünkroonimist kaotamata.

Sekventseri esitamise ajal hoidke vahetusklahvi all ja valige koheseks vahetamiseks stseen (või stseeniahel). Sekvenser arvestab uude stseeniahelasse nii, nagu oleks see mänginud taasesituse algusest peale.

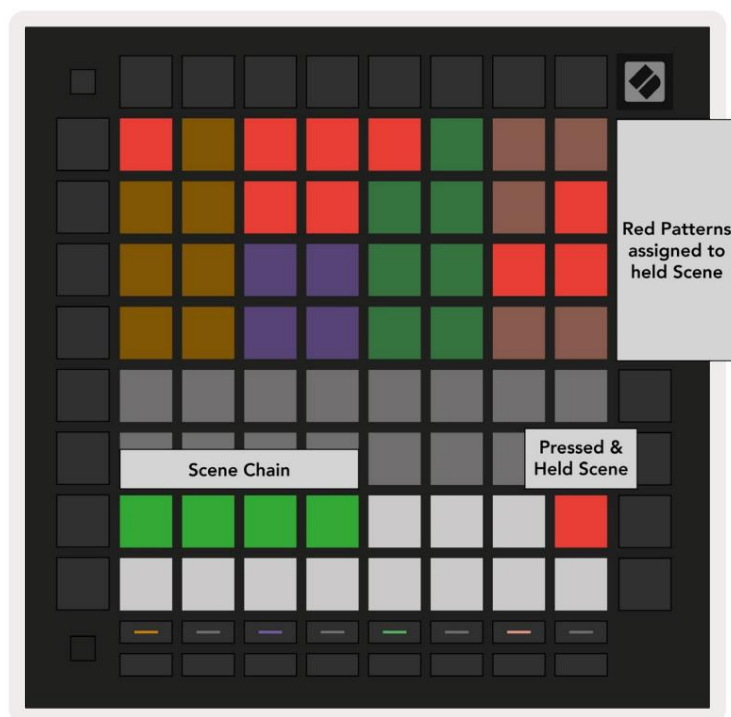
Näpunäide. Kui erineva pikkusega stseenide vahel vahetamine on jätnud teie raja sünkroonist välja, kasutage a stseeni vahetu lüliti, et see ajas tagasi lükata.

9.4.4 Stseeni puhastamine

Stseeni kustutamiseks hoidke all Clear ja vajutage stseeni, mida soovite kustutada. See taastab stseeni oma vaikeolek (kõigi lugude muster 1).

9.4.5 Stseeni kopeerimine

Stseeni kopeerimiseks hoidke all Duplicate (Duplikaat) ja vajutage selle kopeerimiseks stseeni. Hoides endiselt all nuppu Duplicate, vajutage kopeeritud stseeni sinna kleepimiseks teist stseenipesa. Kui hoiate duplikaati käes, saate kopeeritud stseeni mitu korda kleepida.



9.4.5.A – stseenid hõivavad mustrite vaates 16 alumist padja

9.5 Mustri sätted

Mustri sätted võimaldavad teil muuta viisi, kuidas mustrites samme esitatakse.

Kui on valitud Mustri sätted, asendatakse esitusala ülemine pool sätetega, mis mõjutavad praeguse mustri taasesitust.

9.5.1 Mustri sünkroonimiskiirus

Kaheksa virsikuvärvi padjakest juhivad mustri sünkroonimiskiirust ja määravad iga sammu pikkuse ja seega ka kiiruse, millega muster praeguse tempo suhtes mängib.

Saadaolevad sünkroonimiskiirused on 1/4, 1/4T, 1/8, 1/8T, 1/16, 1/16T, 1/32, 1/32T, kusjuures T tähistab kolmikuid.

1/16 on vaikumisi sünkroonimiskiirus, kus iga samm vastab 16. noodile. Sünkroonimiskiiruse suurendamine on suurepärase viis sekvenseri sammude eraldusvõime suurendamiseks üldise taasesitusaja hinnaga.

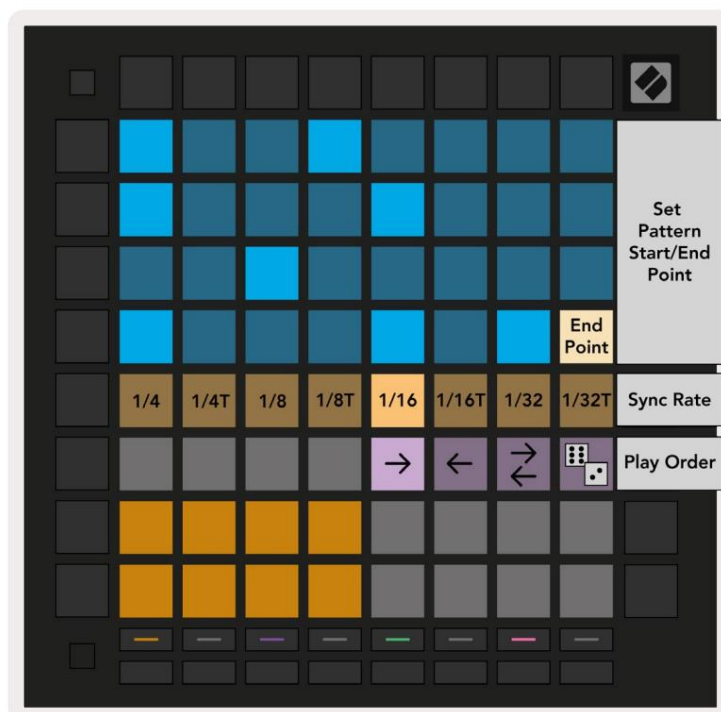
Sünkroonimissageduse vähendamine on kasulik pikemate mustrite loomiseks, mis ei nõua nii peeneid detaile, näiteks pikad arenevad padjad.

9.5.2 Mustri taasesituse suund

Neli roosat padjakest juhivad **taasesituse suunda**. Neli taasesitussuunda on järgmised (vasakult kuni paremal):

- **Edasi** – esitab samme järk-järgult mustri algusest lõpuni
- **Tagurpidi** – esitab samme vastupidises järjekorras, mustri lõpust alguseni
- **Ping-Pong** – vaheldumisi edasi- ja tagasiliikumine. Alguse ja lõpu etappe mängitakse kaks korda kuni säilitage ajastus, kuid mustri pikkus kahekordistub.
- **Juhuslik** – iga samm valitakse taasesituse ajal juhuslikult. Iga sammu võib ühe mustritsükli jooksul esitada suvaline arv kordi, kuid mustri pikkus säilib ka aheldamisel teistega mustrid.

Kui esituse ajal muudetakse mustri sätteid, jõustuvad uued mustri sätted, kui praegune muster jõuab oma praeguse tsükli lõpuni.



9.5.2.A – Mustri sätete vaade

9.5.3 Mustri algus- ja lõpp-punktid

Mustrite algus- ja lõpp-punkti saab muuta ka Mustri seadetes. Sammu vajutamine valib praegu vaadatava mustri lõpuetapi, kusjuures lõpp-samm kuvatakse virsikuvärviga. Hoidke klahvi Shift, et vaadata praeguse mustri algussammu (kuvatakse ka virsikuna). Kui käiguvahetust hoitakse, saab algussammu reguleerida samal viisil kui lõpp-sammu.

Sammud, millele on määratud märkmed, kuid jäävad valitud algus- ja lõpp-punktist väljapoole, kuvatakse tuhmpunasena, samas kui määramata sammud ei põle.

9.6 Kiirus

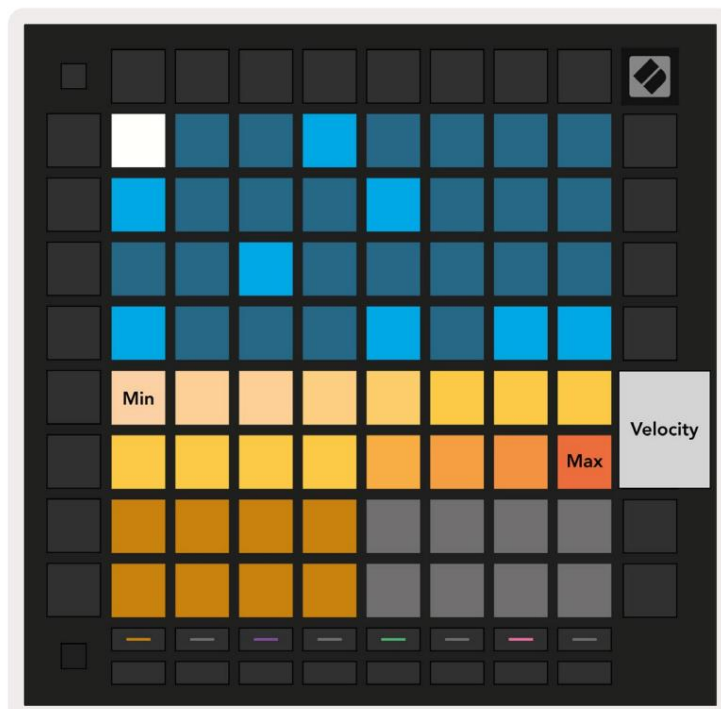
9.6.1 Sammu kiiruse redigeerimine

Saate vaadata ja muuta iga sammu kiirust, vajutades Velocity.

Mänguala kaks ülemist rida muutuvad hetkel valitud sammu kiiruse väärtuse liuguriks. Sammu valimiseks vajutage ruudustiku ülemises pooles olevat padjandit. Sammu kiiruse väärtus kuvatakse kiiruse liuguril.

Vajutage liuguri padjandit, et muuta sammul nootide kiirust 1-lt (minimaalne) 16-le (maksimaalselt).

Kui muudate käsitsi mitme noodiga sammu kiirust, määratakse kõik sammul olevad noodid samale kiiruse väärtusele.



9.8.1.A – kiiruse vaade

9.6.2 Reaalajas salvestamine kiirusega

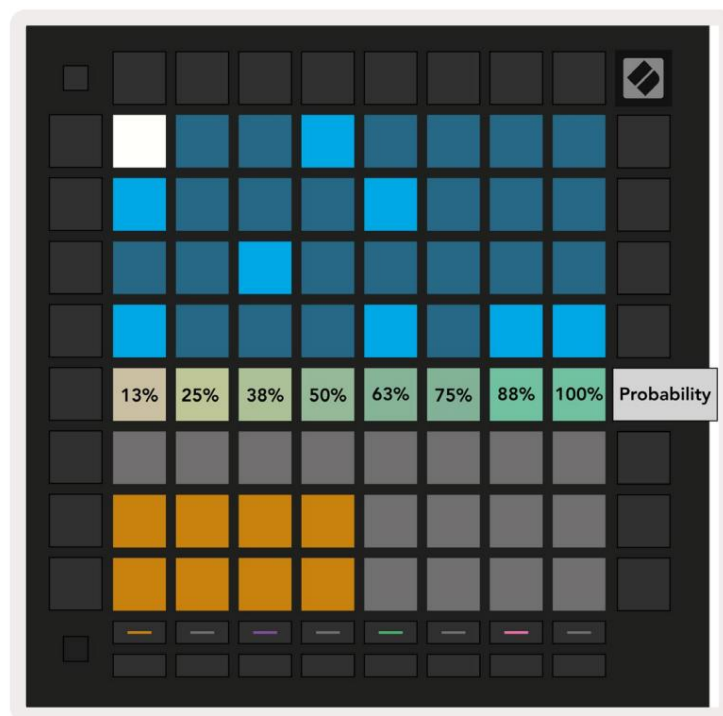
Reaalajas salvestamisel võib ühe sammuna salvestada mitu erineva kiirusega nooti. Sel juhul kuvatakse kiiruste vahemik heledate ja hämarate padjandite abil. Heledad padjad näitavad madalaim kiirus ja hämarad padjad näitavad vahemikku kuni suurima kiiruseni.

9.7 Tõenäosus

Tõenäosus on võimas tööriist, mis hoiab teie järjestusi arenemas ja liikumises. See võib olla suurepärane viis lisage trummijärjestustele vaheldust ja üllatust.

9.7.1 Sammu tõenäosuse redigeerimine

Saate vaadata ja redigeerida tõenäosust, et sammu märkmed käivitatakse, vajutades nuppu Tõenäosus. Mänguala ülemine rida muutub hetkel valitud sammu tõenäosusväärtuse liuguriks.



9.7.1.A – tõenäosusvaade

Sammu valimiseks vajutage ruudustiku ülemises pooles olevat padjandit. Sammu tõenäosusväärtus kuvatakse tõenäosusliuguril.

Vajutage liuguri padjandit, et muuta sammu tõenäosus 1 (minimaalne) väärtuseks 8 (maksimaalne).

Need väärtused vastavad järgmistele tõenäosustele:

1. 13% (üks padi põleb)
2. 25%
3. 38%

4. 50%
5. 63%
6. 75%
7. 88%
8. 100% (kaheksa padjandit põleb)

Mitme noodiga sammude puhul on tõenäosus iga noodid puhul sõltumatu. See tähendab, et kui sammul on sammule määratud 2 nooti tõenäosusega 50%, on iga noodid käivitamise tõenäosus 50%.

See tähendab, et mõnikord võib mängida ainult üks noot, mõnikord käivituvad mõlemad noodid ja teinekord ei käivitu kumbki noot – nende esitamise tõenäosus on eksklusiivne.

Ühel sammul võib olla ainult üks tõenäosusväärtus – ei saa olla 100% tõenäosust, et üks noot käivitub, ja 25% tõenäosus, et teine sama sammu noot käivitab.

Tõenäosuse vaikeväärtus nootide salvestamisel või määramisel on 100%, mis tähendab, et kõik sammul olevad noodid esitatakse alati. Sammude, mustrite ja projektide puhastamine lähtestab ka kõik tõenäosused 100% -le.

9.7.2 Trükkimise tõenäosus

Klipi printimisel Ableton Live'i arvutatakse iga asjakohase sammu tõenäosus üks kord. Printige muster mitu korda, et saada mitme klipi mustri korratavaid variatsioone. Vt [9.11 Prindi](#) selle funktsiooni kohta lisateabe saamiseks [nuppu Clip](#) .

9.8 Mutatsioon

Mutatsioon võimaldab teil lisada oma järjestustele täiendava juhuslikkuse elemendi. Rakendage sammule mutatsioon, et lisada võimalus nootide helikõrguse muutmiseks taasesitamisel.

9.8.1 Sammumutatsiooni redigeerimine

Saate vaadata ja redigeerida sammul esinevat mutatsiooni, vajutades nuppu **Mutatsioon**.



9.8.1.A – Mutatsioonivaade

Mänguala ülemine rida muutub hetkel valitud sammu väärtuse liuguriks. Sammu valimiseks vajutage ruudustiku ülemises pooles olevat padjandit. Sammu mutatsiooni väärtus kuvatakse liuguril. Mutatsioonil on 8 väärtust, kusjuures minimaalne väärtus (mutatsioon puudub) on vasakpoolses servas ja maksimaalselt paremal äärmisel.

Äsja määratud või salvestatud sammud algavad alati ilma mutatsioonita (üks pad põleb).

9.8.2 Printimismutatsioon

Klipi printimisel Ableton Live'i muudetakse iga asjakohast sammu üks kord. Printige muster mitu korda, et saada mitme klipi mustri korratavaid variatsioone. Vaadake lisateavet [jaotisest 9.11 Print to Clip](#) teavet selle funktsiooni kohta.

Kasutage mutatsiooni ja tõenäosust koos, et luua arenevaid ja generatiivseid mustreid, seejärel printige need välja Ableton Live uute ideede kiireks leidmiseks.

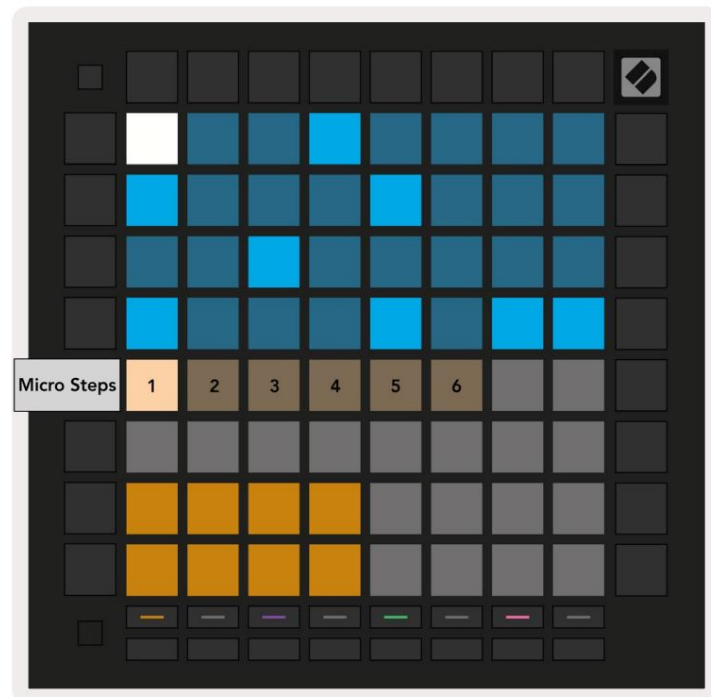
9.9 Micro Steps

Mikroastmed võimaldavad juurdepääsu suuremale eraldusvõimele märkmete paigutamiseks. See sobib suurepäraselt kohmakate efektide loomiseks või ühe noodi kiireks uuesti käivitamiseks.

9.9.1 Mikrosammude redigeerimine

Märkmete määramise muutmiseks vajutage nuppu Micro Steps. Mänguala ülemise rea 6 vasakpoolseimat padjakest tähistavad hetkel valitud sammu mikrosamme. Sammu valimiseks vajutage ruudustiku ülemises pooles olevat padjandit.

Hoidke mängualal märget ja vajutage mikrosammu, et määrata sellele mikrosammule otse. Tühistage nootide määramine, hoides mikrosammu all ja vajutades mängualal määratud noote (punane).



9.9.1.A – Micro Step redigeerimisvaade

9.9.2 Mikrosammude puhastamine

Märkmeid saab mikrosammudest kustutada, hoides all nuppu **Tühjenda** ja vajutades soovitud mikrosammu selge. Üksikuid märkmeid saab sammult eemaldada, hoides sammu all ja vajutades määratud (punane) märkmed mängualal.

9.9.3 Sammude dubleerimine

Mikrosammu dubleerimiseks hoidke all **Duplicate** ja vajutage selle kopeerimiseks mikrosammu. Ikka hoides Kopeerige, kopeeritud sammu sinna kleepimiseks vajutage teist mikrosammu. Kui märkmete arv kogu samm ületab maksimumi 8, kui proovite mikrosammu dubleerida, dubleerimine seda ei tee esineda.

9.10 Tempo ja Swing

Tempo ja Swing vaated võimaldavad teil reguleerida oma raja löögisagedust (lööki minutis) ja õõtsumist.

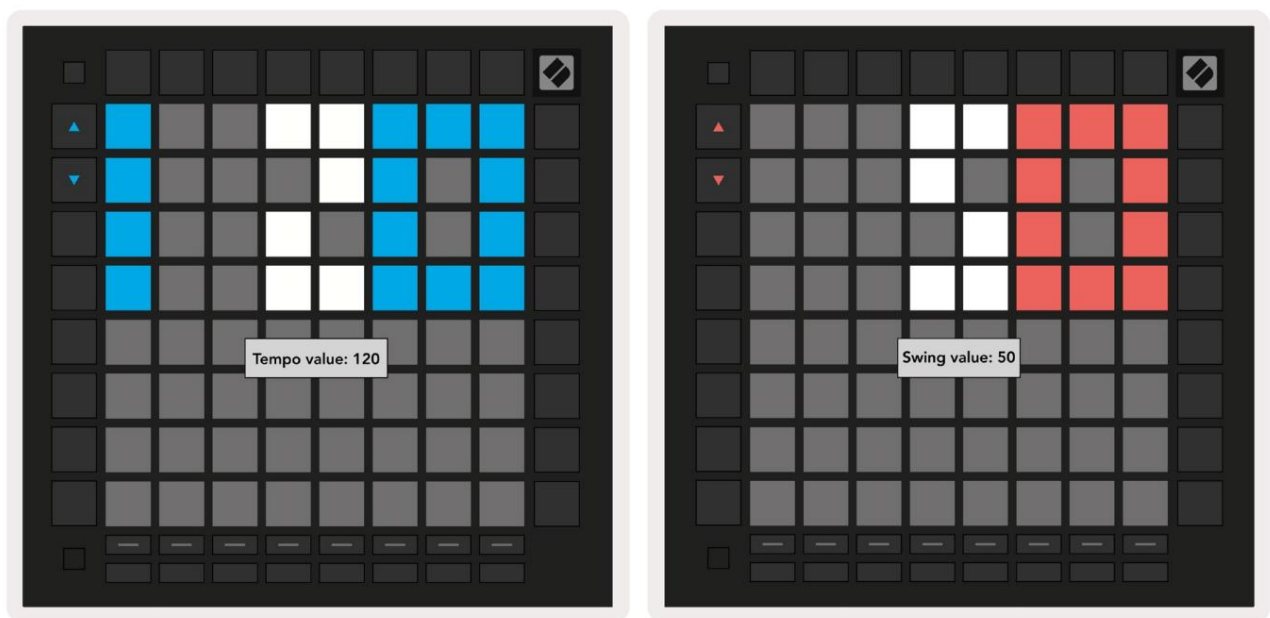
9.10.1 Tempo ja Swingi redigeerimine

Sisenege vaatesse Tempo või Swing, hoides all tõstuklahvi ja vajutades vastavalt nuppu Device või Stop Clip.

Tempovaates (sinine/valge) näitab kuvatav number **hetketempot löökides** minutis.

Kiiguvaates (oranž/valge) tähistab kuvatav arv praegust **pöörde** väärtust. Numbrid üle 50 tähistavad positiivset swingi, kus löögisageduseta noodid käivituvad hilja, samas kui numbrid alla 50 tähistavad negatiivset swingi, kus löögist kõrvalekalduvad noodid käivituvad varakult.

Vasakpoolseid üles- ja allanoolenuppe kasutatakse tempo või pöörde muutmiseks ning neid võib all hoida, et väärtusi kiiresti läbi vaadata.



9.10.1.A – Tempo ja Swing vaated

9.11 Prindi klippiks

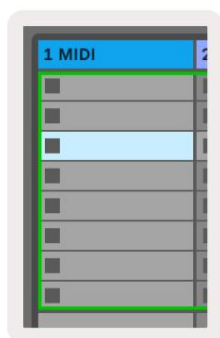
Järjestusmustrid saab kohe Launchpad Pro'ist Ableton Live'i üle kanda ja paigutada klipipesadesse, ilma et oleks vaja neid salvestada. Print to Clip on äärmiselt kasulik ideede ülevõtmiseks sekvenser Ableton Live'is terviklikumateks lugudeks.

Sellele funktsioonile pääseb juurde nupu Print to Clip kaudu.

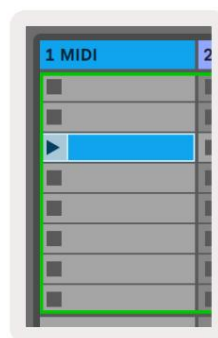
Kui olete Launchpad Pro abil loonud jada, mille soovite Abletoni üle kanda

Otseülekanne, valige reaajas klipi pesa, klõpsates sellel hiirega, seejärel vajutage Launchpad Pro nuppu Print to Clip.

Valitud raja praegune muster või mustriahel kantakse üle otseülekannde.



9.11.A – valitud tühi klambripesa



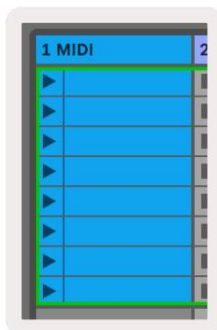
9.11.B – sama klambripesa, mis on nüüd täidetud pärast nupu Print to Clip vajutamist

Teise võimalusena saab klipi pesa valida Launchpad Pro abil, navigeerides seansivaatesse, hoides vahetust ja vajutades 8x8 ruudustikule padjandit.

Kui valisite tühja klambripesa, on prinditud muster nüüd klipina selles pilus. Kui vajutate hõivatud klipipilu valimisel nuppu Print to Clip, prinditakse järjestusmuster järgmisele tühjale klipipilule. See võimaldab teil printida mustrit mitu korda ilma ühtegi üle kirjutamata klipid.

Mustrivaates saate kasutada ka Prindi ja lõika. Selleks hoidke all Print to Clip ja vajutage loo valimiseks nuppu. Pange tähele, et rajanupud vilguvad, kui nuppu Print to Clip on all hoitud. Hetkel valitud muster või mustrikett valitud rajal kantakse üle Ableton Live'i.

Kui kasutate rakendust Ableton Live Lite ja loo kõik 8 saadaolevat klipipesa on täis, ei põle nupp Print to Clip (Prindi klippiks), mis näitab, et pole ühtegi vaba klipipesa, kuhu üle kanda.



9.11.C – (ainult Ableton Live Lite) Kui 8 klipipesa on täis, ei ole funktsioon Print to Clip saadaval.

Nupu Print to Clip funktsioon on saadaval ainult siis, kui see on ühendatud Ableton Live'iga.

9.12 Projektid

Projekt on sekvenseri oleku terve koopia, sealhulgas mustrid, stseenid, skaala/juur, raja tüübid ja raja kanalid. Seal on 64 projektipesa, kuhu saab salvestada, mis võimaldab teil Launchpad Pro's luua palju lugusid.

9.12.1 Järjestusprojekti salvestamine

Projekti saab salvestada mis tahes järjestusvaates (sammude vaade, projektivaade või mustrite vaade).

Vaates Sammud, Projektid või Mustrid hoidke all tõstuklahvi ja vajutage salvestamise alustamiseks nuppu Projekt. Selle tulemusel vilgub nupp Salvesta roheline. Praeguse oleku salvestamiseks vajutage selles olekus veel kord nuppu Projektid Projekteeirge aktiivsesse projektipesa. Salvestamise nupp vilgub korra, mis näitab, et seade salvestab mille ajal on igasugune suhtlus keelatud. Teise võimalusena saate salvestamisest väljuda, vajutades suvalisele nupule peale Shift, Projects või Setup.

Projektivaates on võimalik ka praegune projekt salvestada mõnda teise projektipesa. Selleks hoidke klahvi all ja vajutage nuppu Projektid, et käivitada salvestamine, mille tulemusel vilgub nupp Salvesta valge. Siinkohal saate kasutada valikunuppe Jälgi, et valida 8 värvi vahel, mille projekt salvestada.

Praegu aktiivse seansi sellesse pessa salvestamiseks vajutage nüüd mis tahes projekti pesa. Salvesta nupp ja pad mõlemad vilguvad korra kinnitamaks, et projekt on salvestatud.

Salvestatud projekt salvestab ka noodi/akordi režiimi sätteid ja kõik kohandatud režiimi Master MIDI Kanalid.

9.12.2 Projektide varundamine

Novation **Components**i abil saate oma projekte veebis varundada.

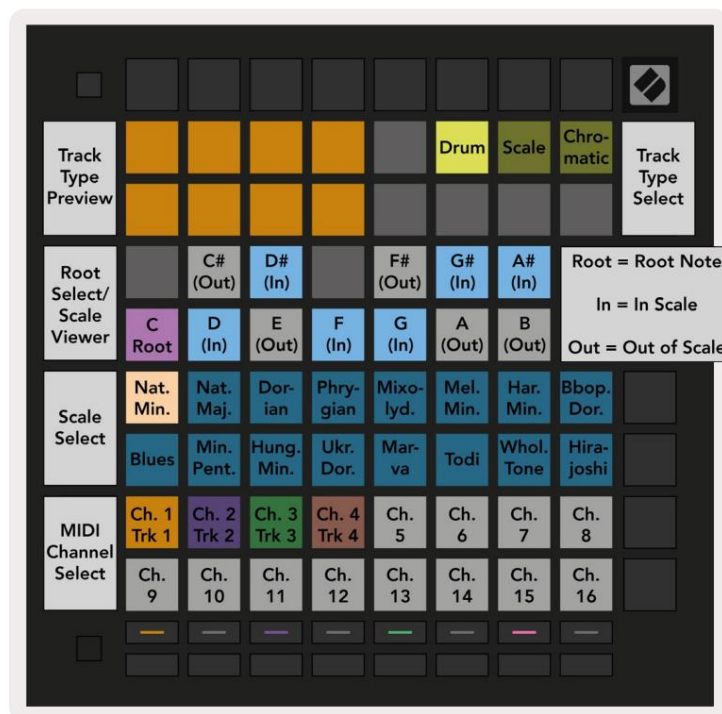
Novation Components on meie veebitoimetaja ja raamatukoguhoidja kõigi Novationi toodete jaoks. Saate juurdepääsu Web-MIDI-ga ühilduva brauseri komponendid (soovitame Google Chrome'i või Opera) või teie saate Novationi kliendiportaalist alla laadida eraldiseisva versiooni.

9.13 Järjestusseaded

Järjestusseadetes saate muuta praegust skaalat ja juurnooti, iga raja tüüpi (trumm, skaala, kromaatileine) ja MIDI kanal, mille iga lugu saadab.

9.13.1 Juurdepääs sekvenaatori sätetele

Järjestusseadetele pääseb juurde, hoides all tõstuklahvi ja vajutades nuppu Sequencer.



9.13.1.A – järjestusseadete vaade

9.13.2 Raja tüübid

Saadaval on kolm rajatüüpi: trumm, skaala ja kromaatileine. Valige nende kolme valiku vahel kasutades ruudustiku paremas ülanurgas olevat kolme padjandit. Valige, millist lugu te muudate, vajutades Raja valimise nupud.

Raja tüübi eelvaade on antud lehe vasakpoolses ülanurgas 4x2 jaotises. See kujutab iga rajatüübi esitusala paigutuse vasakpoolset külge.

9.13.3 Root Select/Scale Viewer

Juurvaliku/skaala vaatur näitab, millised noodid on klaveri paigutusel parajasti valitud skaalal klaviatuur. Sinised padjad näitavad skaala märkmeid, lilla padi näitab juurt ja hämaralt valgustatud valged padjad näitavad märkmeid väljaspool skaalat. Vajutage skaalavaaturis nuppu, et muuta selle juurmärki kaal. Valitud juurnoot jääb püsima kogu noodi-, akordi- ja järjestusrežiimis.

9.13.4 Skaala valimine

Skaala valimine võimaldab valida 16 erineva skaala hulgast. Vajutage skaala valimiseks nuppu. Valitud skaala põleb eredalt valgelt, samas kui valimata skaala on tuhmsinine. Valitud skaala püsib kogu noodi-, akordi- ja järjestusrežiimis.

Saadaval on järgmised kaalud:

Looduslik Minor	Harmooniline minoor	Marva
Looduslik major	Bebop Dorian	Todi
Dorian	Blues	Terve toon
früügja	Väike-pentatoonika	Hirajoshi
Miksolüüdiaan	Ungari alaealine	
Meloodiline minoor	ukrainlane Dorian	

9.13.5 MIDI-kanali seadistamine

MIDI-kanali, mida iga lugu edastab, saab valida vahemikus 1 kuni 16. See on kasulik, kui soovite Ableton Live'is saata noote mitmele instrumendile või kui soovite juhtida erinevaid riistvara tükid.

10. Seadistamine

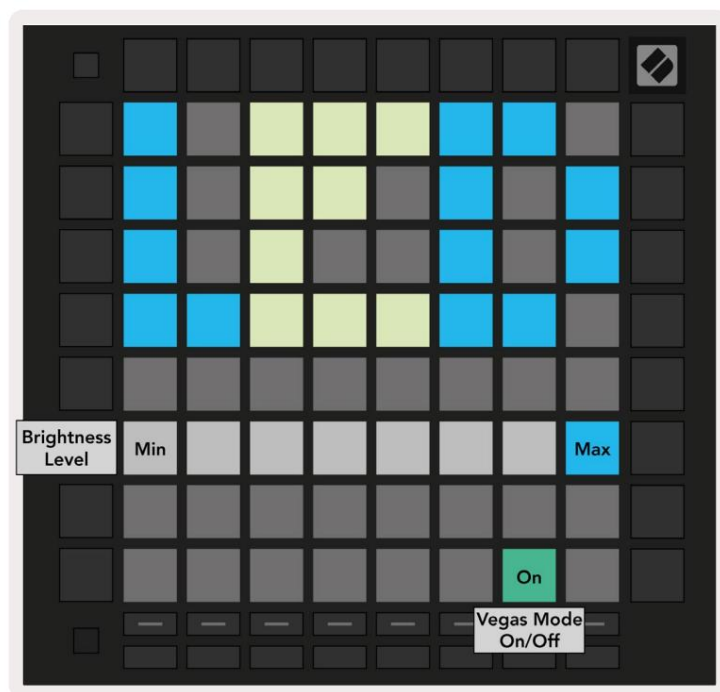
10.1 Seadistusmenüü

Launchpad Pro seadistusmenüü võimaldab teil seada oma eelistusi kontrolleri paljudes aspektides.

Saadaval on viis lehekülge: LED, Velocity, Aftertouch, MIDI ja Fader Behaviour.

Seadistusmenüüsse sisenemiseks vajutage ja hoidke all nuppu Setup. Ülemisel 4 real kuvatakse tähemärgi LED, märkides menüü teema. Kasutage viit vasakpoolseimat raja valimise nuppu, et pääseda juurde erinevatele Seadistuslehed.

10.2 LED-seaded



10.2.A – LED-i seadete vaade

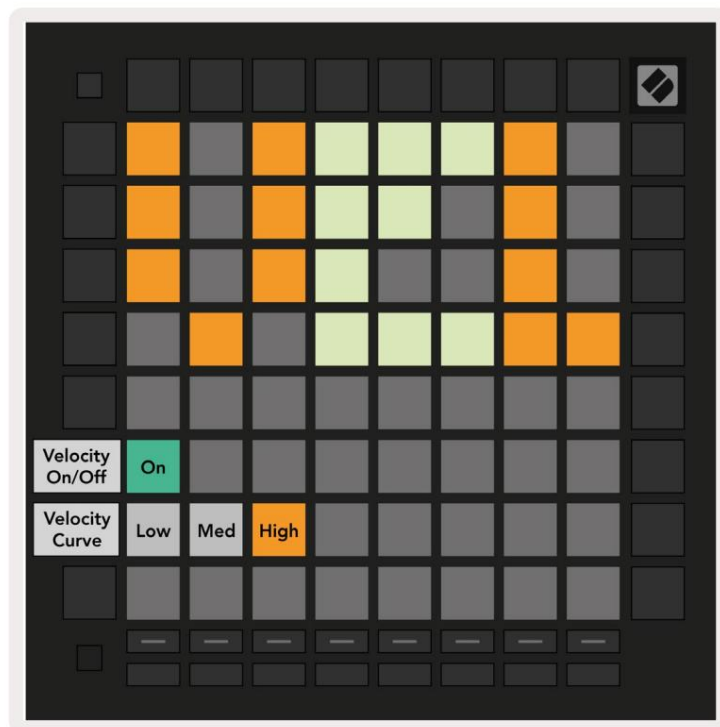
Esimene Track Select nupp avab Launchpad Pro LED-sätetele. Siin saate LED-i muuta heledus, LED-tagasiside ja siseneda LED-unerežiimi

LED-heleduse taseme liuguril on 8 astet, alates minimaalsest kuni maksimaalse heleduseni. Eredalt valgustatud valge padi näitab, milline tase on hetkel valitud.

Vegase režiimi lubamiseks või keelamiseks võib vajutada Vegas Mode lüliti . Vegase režiim rakendub pärast 5-minutilist tegevusetust. Kui lüliti on punane, on Vegase režiim keelatud või roheline, kui see on lubatud.

10.3 Kiiruse sätted

Teine raja valimise nupp avab Launchpad Pro kiiruse (VEL) seaded.



10.3.A – kiiruse seadete vaade

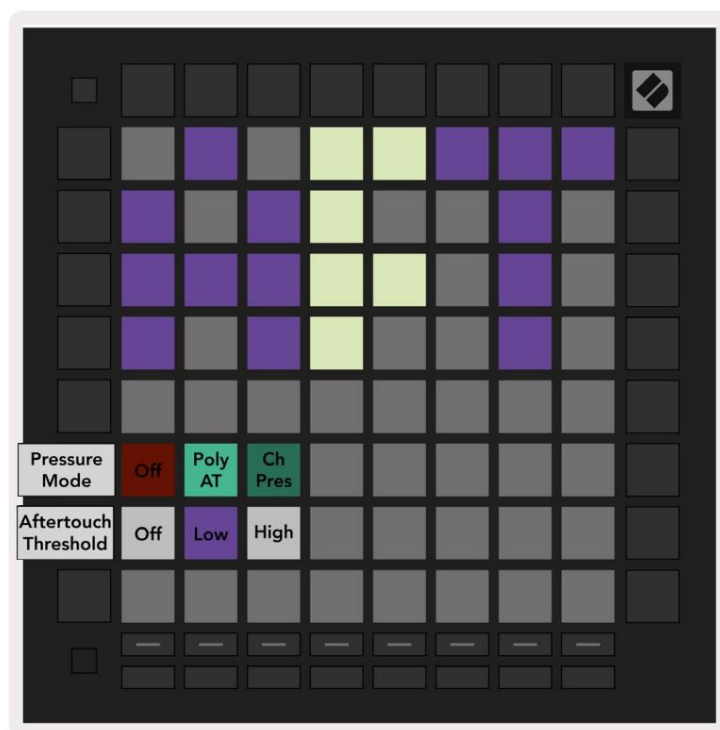
Launchpad Pro globaalseks kiiruse lubamiseks või keelamiseks vajutage **lüliti Luba/Keela kiirus**.

Kui kiirus on lubatud, põleb padi ereroheline ja keelamisel tuhm punane.

Valida saab kolme **kiiruskövera** vahel. Madal nõuab suurte kiiruste väärtuste käivitamiseks suuremat jõudu ja kõrgete väärtuste jaoks on vaja väiksemat jõudu. Valitud kõver põleb eredalt oranžilt, samal ajal kui teised põlevad tuhmvalgena.

10.4 Aftertouch seaded

Kolmas raja valimise nupp avab Launchpad Pro järelpuudutuse (AFT) seaded.



10.4.A – Aftertouch seadete vaade

Surverežiimi saab valida kas **Aftertouch keelatud**, **Polyphonic Aftertouch** või **Channel Surve**. Valitud režiim on eredalt valgustatud, teine nõrgalt.

Kanali rõhk saadab kõigi padjandite/nootide jaoks välja ühe rõhu väärtuse. Üle 8x8 ruudustiku edastatakse kõrgeim rõhuväärtus. Polüfooniline Aftertouch võimaldab iga ploki/märkme välja saata oma rõhu väärtus. See võimaldab toetatud pillide ekspressiivset mängimist.

Polyphonic Aftertouch ei ole praegu Ableton Live'is toetatud ja Channel Pressure peaks olema kasutatakse antud juhul.

Aftertouch **Threshold** saab seadistada väljas, madalaks või kõrgeks. Kui see on välja lülitatud, ilmuvad surveteated saadetakse välja niipea, kui padi/märkme vajutatakse. Kui see on seatud madalale, peab olema saavutatud lävirõhk enne surveteade väljasaatmist. Kui see on seatud kõrgele, on enne vajalik suurem rõhk surveteated saadetakse välja.

Aftertouch Thresholdi kasutamine on kasulik siis, kui te ei soovi klahvivajutusega koheselt järelpuudutusega seotud parameetrit aktiveerida.

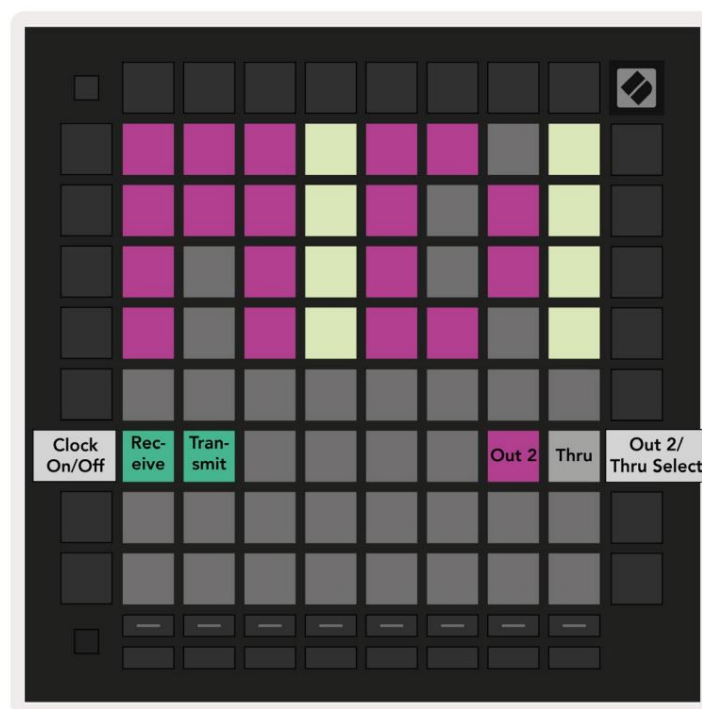
10.5 MIDI seaded

Neljas Track Select nupp avab MIDI seaded.

Selle käitumise sisse- ja väljalülitamiseks vajutage **vastuvõtukell (Rx)** . Kui see on keelatud, ignoreeritakse sissetulevaid kellasõnumeid. Vaikeseade on Sees.

Selle käitumise sisse- ja väljalülitamiseks vajutage **nuppu Edastuskell (Tx)** . Kui see on keelatud, ei edasta Launchpad Pro kellateateid. Vaikeseade on Sees.

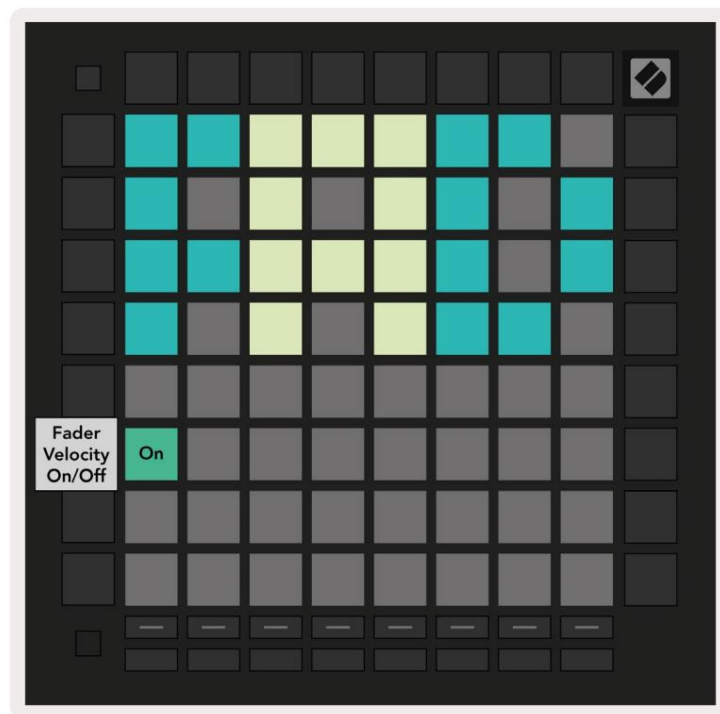
Kasutage **Out2/Thru valikut** selle MIDI-pordi käitumise valimiseks. Out 2 dubleerib väljundi Out 1. Thru edastab MIDI sisendi kaudu saadud sõnumid.



10.5.A – MIDI seadete vaade

10.6 Pimenduse sätted

Viies raja valimise nupp avab faderi (FAD) seaded. Siin saate lubada või keelata faderite kiirustundlikkuse sõltumata globaalsest kiiruse tundlikkusest.



10.6.A. Faderi sätete vaade

Lubage või keelake Velocity for Faders , vajutades padjandit. Padja süttib erkroheliselt, kui fader speed on lubatud ja kui see on keelatud, muutub see punaseks.

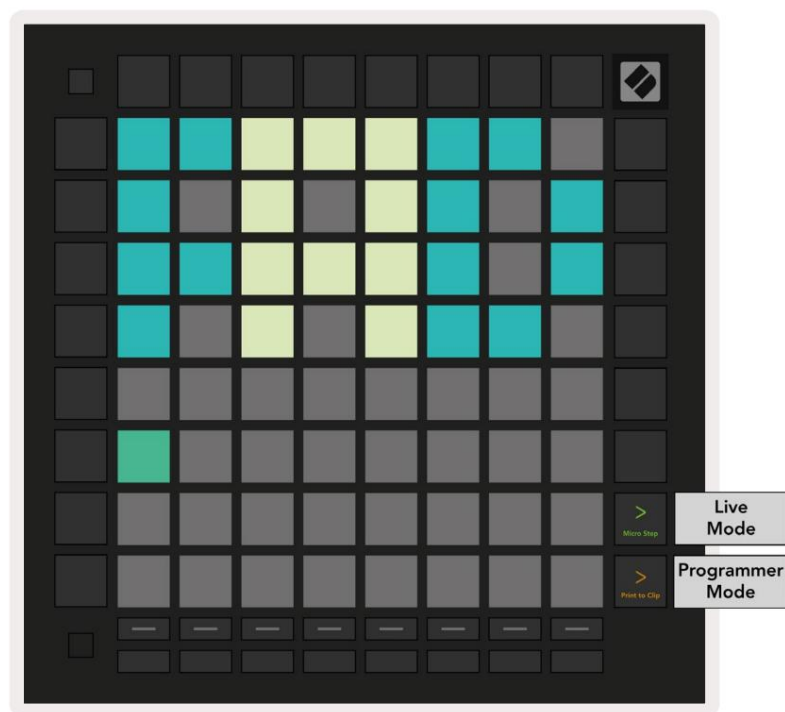
10.7 Otse- ja programmeerija režiim

Reaalajas režiimis on saadaval kõik selles juhendis mujal kirjeldatud funktsioonid, näiteks seansirežiim, Märkmerežiim, akordirežiim, kohandatud režiimid ja järjestus. Reaalajas režiim on vaikeolek Launchpad Pro.

Programmeerija režiim on alternatiivne olek, mida saab kasutada Launchpad Pro pinna juhtimiseks väliselt MIDI-sõnumite kaudu. Programmeerija režiimis kaotab Launchpad Pro juurdepääsu kõigile teistele režiimidele ja funktsioonidele. Iga pad ja nupp saadavad välja määratud MIDI-teate ja vastavad sellele, kui vajutatakse.

Otserežiimi ja programmeerija režiimi vahel vahetamiseks avage esmalt seadistusmenüü, hoides all nuppu Setup. Reaalajas režiimi sisenemiseks vajutage rohelist stseeni käivitamise nuppu või oranži stseeni käivitamise nuppu, et siseneda programmeerija režiimi (vt pilti lk.19). Režiimi ei sisene enne, kui vajutatakse nuppu Setup vabastatud.

Launchpad Pro lülitub alati reaalajas režiimi.



10.7.A. Otseülekanne/ Programmeerija režiimi valimine

Padjad ja nupud võivad süttida, saates Launchpad Pro-le vastavad MIDI-teated.

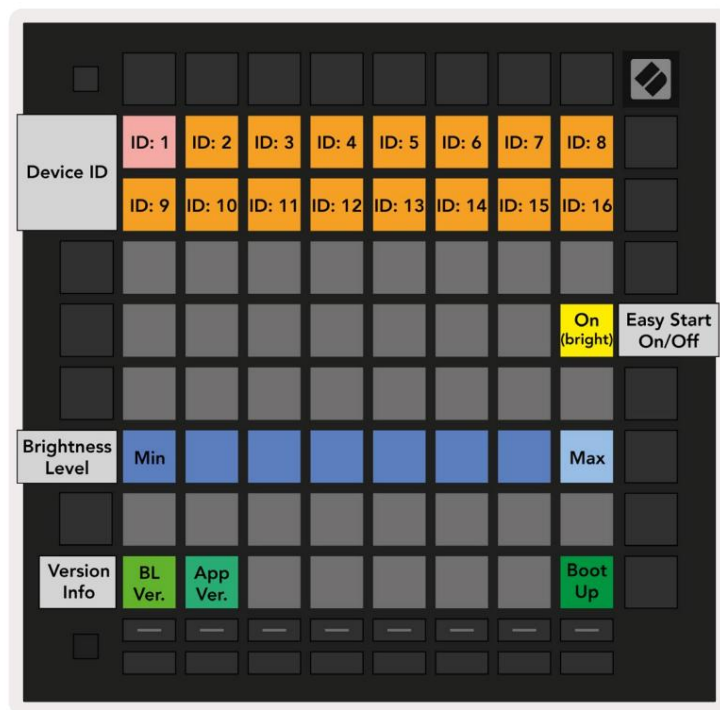
Lisateabe saamiseks vaadake Programmeerija juhendit, mille saab alla laadida aadressilt:

<https://customer.novationmusic.com/support/downloads>.

10.8 Alglaaduri menüü

Launchpad Pro alglaaduri menüü võimaldab muuta LED-i heledust, LED-i tagasisidet, massmälu seadme saadavus ja seadme ID.

Alglaaduri menüüsse sisenemiseks hoidke Launchpad Pro ühendamisel all nuppu Setup.



10.8.A Bootloaderi menüüvaade

LED-heleduse taseme liuguril on 8 astet, alates minimaalsest kuni maksimaalse heleduseni. Eredalt valgustatud valge padi näitab, milline tase on hetkel valitud. Teatud USB-hostiseadmed ei pruugi pakkuda Launchpad Pro täielikuks käivitamiseks piisav võimsus. Energiatarbimist saab vähendada, kasutades madalamat heledustasemeid, mis võimaldab neil seadmetel Launchpad Pro täielikult käivitada.

Kasutage **alglaaduri versiooni** ja **rakenduse versiooni** plaate, et vaadata, mis on praegu Launchpadi installitud Pro.

Käivitusnupu vajutamine käivitab Launchpad Pro tavapäraselt, väljudes alglaaduri menüüst .

Seadme ID võimaldab teil Ableton Live'iga korraga kasutada mitut Launchpad Pro seadet. Kui iga Launchpad Pro puhul on valitud erinevad ID väärtused, on neil igaühel oma seansivaate ülevaade ja seega saab reaajas seansil iseseisvalt navigeerida.

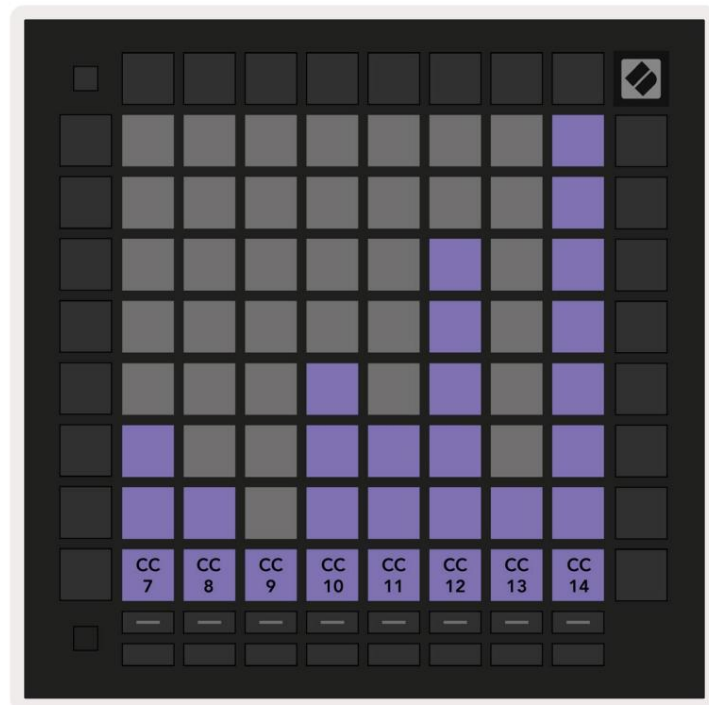
MSD-režiim lülitab Launchpad Pro massmäluseadme käitumise sisse või välja. Kui olete Launchpad Proga seadistanud, ei pruugi te enam soovida, et see kuvatakse massmäluseadmena. Kasutage seda lüliti käitumise täielikuks keelamiseks. Kui padi on eredalt valgustatud, on MSD-režiim lubatud ja see on hämar põleb, kui see on keelatud.

MSD-režiim on vaikinisi lubatud. Seetõttu kuvatakse Launchpad Pro arvutiga ühendatuna massmäluseadmena. Kaustas LAUNCHPAD on link meie Easy Start Toolile, mis aitab teil Launchpad Mini seadistada (vt [2. Alustamine ja jooksmine](#)).

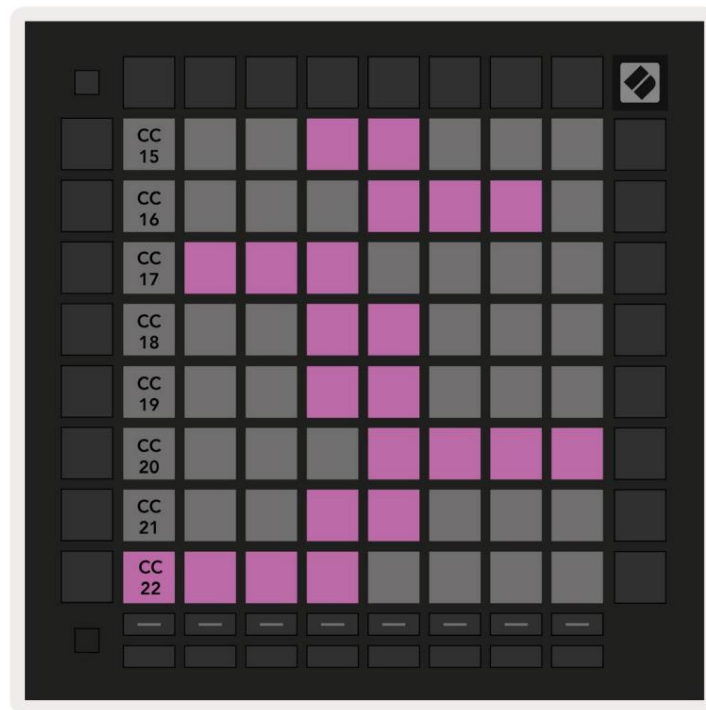
A. Lisa

A.1 Vaikinisi MIDI vastendused

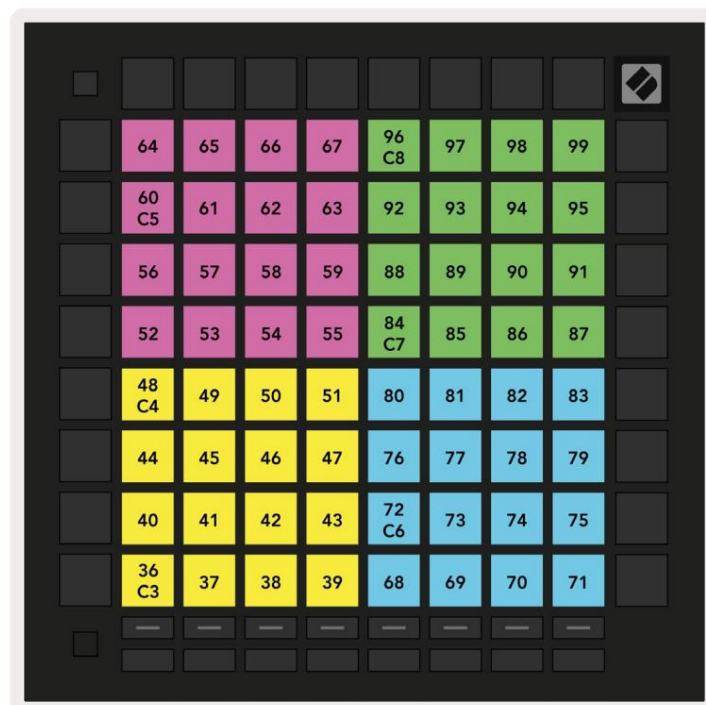
A.1.1 Kohandatud 1: 8x8 ruudustik, 8 vertikaalset unipolaarset faderit, CC numbrid allpool

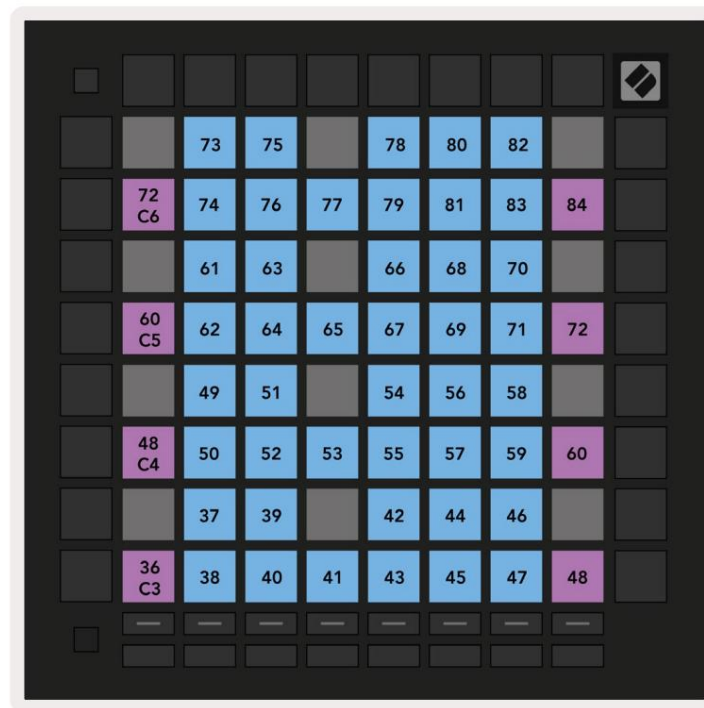


A.1.2 Kohandatud 2: 8x8 ruudustik, 8 horisontaalset bipolaarset hääbujat, CC numbrid allpool



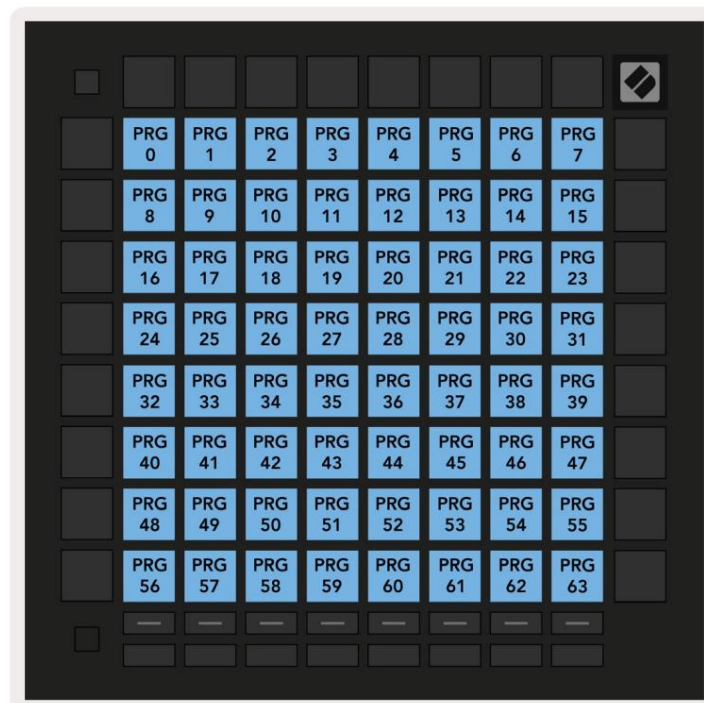
A.1.3 Kohandatud 3: 8x8 ruudustik, hetkemärkus sõnumite kohta (märkuste numbrid allpool)



A.1.4 Kohandatud 4: 8x8 ruudustik, hetkemärkus sõnumite kohta (märkuste numbrid allpool)


An 8x8 grid interface with a dark background. The grid contains numbers 36 to 84. Some cells are highlighted in pink (36, 48, 60, 72, 84) and others in light blue (38, 40, 41, 43, 45, 47, 49, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83). The pink cells also contain a code (C3, C4, C5, C6) below the number. The interface includes a small square icon in the top-left, a diamond icon in the top-right, and a row of eight dashes at the bottom.

		73	75		78	80	82		
	72 C6	74	76	77	79	81	83	84	
		61	63		66	68	70		
	60 C5	62	64	65	67	69	71	72	
		49	51		54	56	58		
	48 C4	50	52	53	55	57	59	60	
		37	39		42	44	46		
	36 C3	38	40	41	43	45	47	48	

A.1.5 Kohandatud 5: 8x8 ruudustik, programmi muutmise teated


An 8x8 grid interface with a dark background. The grid contains program numbers PRG 0 to PRG 63. The interface includes a small square icon in the top-left, a diamond icon in the top-right, and a row of eight dashes at the bottom.

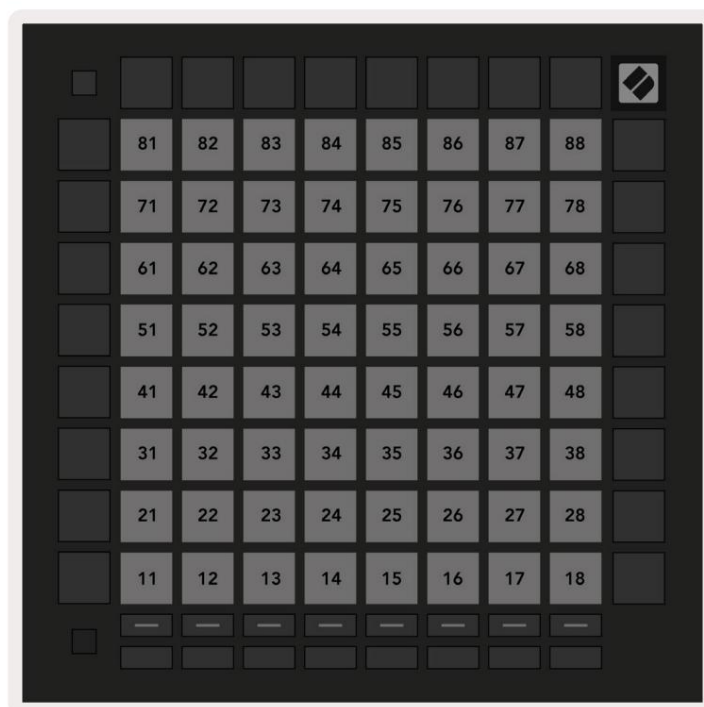
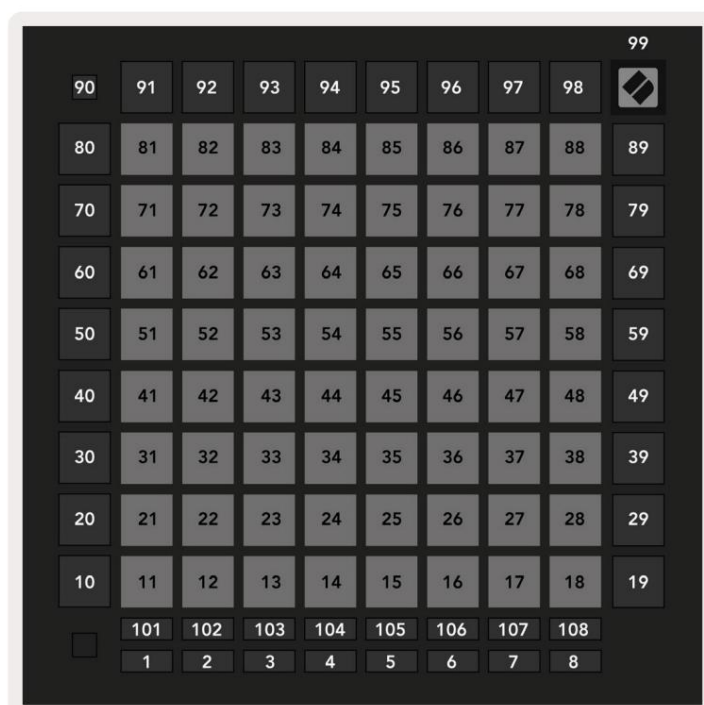
	PRG 0	PRG 1	PRG 2	PRG 3	PRG 4	PRG 5	PRG 6	PRG 7	
	PRG 8	PRG 9	PRG 10	PRG 11	PRG 12	PRG 13	PRG 14	PRG 15	
	PRG 16	PRG 17	PRG 18	PRG 19	PRG 20	PRG 21	PRG 22	PRG 23	
	PRG 24	PRG 25	PRG 26	PRG 27	PRG 28	PRG 29	PRG 30	PRG 31	
	PRG 32	PRG 33	PRG 34	PRG 35	PRG 36	PRG 37	PRG 38	PRG 39	
	PRG 40	PRG 41	PRG 42	PRG 43	PRG 44	PRG 45	PRG 46	PRG 47	
	PRG 48	PRG 49	PRG 50	PRG 51	PRG 52	PRG 53	PRG 54	PRG 55	
	PRG 56	PRG 57	PRG 58	PRG 59	PRG 60	PRG 61	PRG 62	PRG 63	

A.1.6 Kohandatud 6: 8x8 ruudustik, hetkemärkus sõnumite kohta (märkuste numbrid allpool)

	PRG 64	PRG 65	PRG 66	PRG 67	PRG 68	PRG 69	PRG 70	PRG 71	
	PRG 72	PRG 73	PRG 74	PRG 75	PRG 76	PRG 77	PRG 78	PRG 79	
	PRG 80	PRG 81	PRG 82	PRG 83	PRG 84	PRG 85	PRG 86	PRG 87	
	PRG 88	PRG 89	PRG 90	PRG 91	PRG 92	PRG 93	PRG 94	PRG 95	
	PRG 96	PRG 97	PRG 98	PRG 99	PRG 100	PRG 101	PRG 102	PRG 103	
	PRG 104	PRG 105	PRG 106	PRG 107	PRG 108	PRG 109	PRG 110	PRG 111	
	PRG 112	PRG 113	PRG 114	PRG 115	PRG 116	PRG 117	PRG 118	PRG 119	
	PRG 120	PRG 121	PRG 122	PRG 123	PRG 124	PRG 125	PRG 126	PRG 127	

A.1.7 Kohandatud 7: 8x8 ruudustik, hetkemärkus sõnumite kohta (märkuste numbrid allpool)

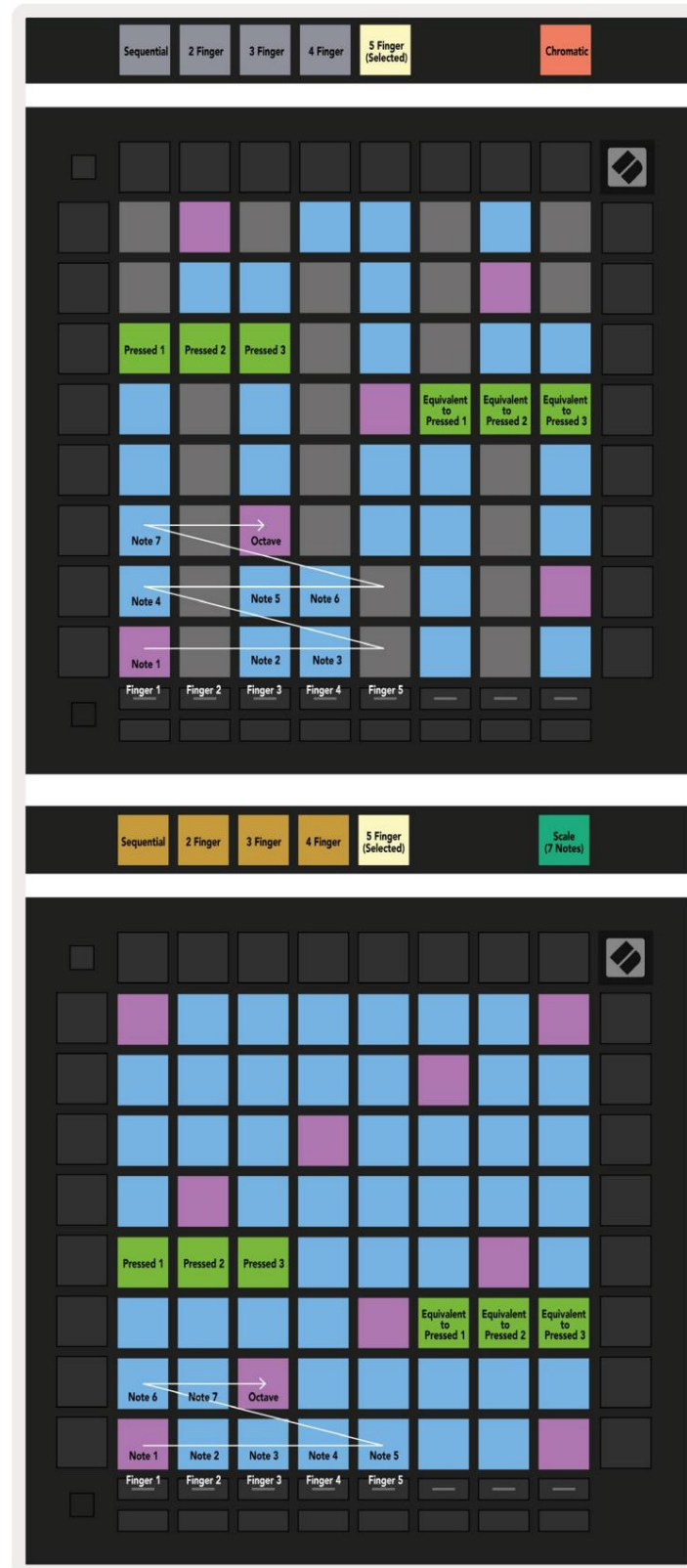
	64	65	66	67	96 C8	97	98	99	
	60 C5	61	62	63	92	93	94	95	
	56	57	58	59	88	89	90	91	
	52	53	54	55	84 C7	85	86	87	
	48 C4	49	50	51	80	81	82	83	
	44	45	46	47	76	77	78	79	
	40	41	42	43	72 C6	73	74	75	
	36 C3	37	38	39	68	69	70	71	

A.1.8 Kohandatud 8: 8x8 ruudustik, hetkemärkus sõnumite kohta (märkuste numbrid allpool)**A.1.9 Programmeerija režiim:** sisaldab nuppe ja padjaid (täielik 9x9 ruudustik), logo LED võib olla adresseeritud, hetkemärkus sõnumite kohta (märkuste numbrid allpool)

Täpsemat teavet Launchpad Pro MIDI-rakenduse kohta leiate programmeerija juhendist aadressil www.novationmusic.com.

A.2 Kattuvad paigutused

A.2.1 Kattuvus – 5 sõrme



A.2.2 Kattuvus – 4 sörme

The image displays two piano roll diagrams illustrating 4-finger fingering for a scale. The top diagram shows a scale with 7 notes, and the bottom diagram shows a scale with 7 notes. Both diagrams include a legend at the top and bottom with options: Sequential, 2 Finger, 3 Finger, 4 Finger (Selected), 5 Finger, and Chromatic/Scale (7 Notes).

Top Diagram (Scale with 7 Notes):

- Legend:** Sequential, 2 Finger, 3 Finger, 4 Finger (Selected), 5 Finger, Chromatic.
- Scale:** The scale is shown with 7 notes. The notes are labeled: Note 1, Note 2, Note 3, Note 4, Note 5, Note 6, Note 7. The notes are colored: Note 1 (blue), Note 2 (blue), Note 3 (blue), Note 4 (blue), Note 5 (blue), Note 6 (blue), Note 7 (blue).
- Fingering:** The fingering is indicated by arrows pointing to the notes: Note 1 (Finger 1), Note 2 (Finger 2), Note 3 (Finger 3), Note 4 (Finger 4), Note 5 (Finger 1), Note 6 (Finger 2), Note 7 (Finger 3).
- Annotations:** "Pressed 1", "Pressed 2", "Pressed 3", "Pressed 4" are shown for the first four notes. "Equivalent to Pressed 1", "Equivalent to Pressed 2", "Equivalent to Pressed 3", "Equivalent to Pressed 4" are shown for the last four notes.

Bottom Diagram (Scale with 7 Notes):

- Legend:** Sequential, 2 Finger, 3 Finger, 4 Finger (Selected), 5 Finger, Scale (7 Notes).
- Scale:** The scale is shown with 7 notes. The notes are labeled: Note 1, Note 2, Note 3, Note 4, Note 5, Note 6, Note 7. The notes are colored: Note 1 (blue), Note 2 (blue), Note 3 (blue), Note 4 (blue), Note 5 (blue), Note 6 (blue), Note 7 (blue).
- Fingering:** The fingering is indicated by arrows pointing to the notes: Note 1 (Finger 1), Note 2 (Finger 2), Note 3 (Finger 3), Note 4 (Finger 4), Note 5 (Finger 1), Note 6 (Finger 2), Note 7 (Finger 3).
- Annotations:** "Pressed 1", "Pressed 2", "Pressed 3", "Pressed 4" are shown for the first four notes. "Equivalent to Pressed 1", "Equivalent to Pressed 2", "Equivalent to Pressed 3", "Equivalent to Pressed 4" are shown for the last four notes.

A.2.3 Kattuvus – järjestikune

